



Primeros pasos con la calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition

Antes de usar (ó ensamblar) el producto lea cuidadosamente este instructivo.

Esta guía corresponde a la versión 4.0 del software TI-Nspire™. Para obtener la versión más reciente de la documentación, visite el sitio education.ti.com/guides.

Información importante

Excepto por lo que se establezca expresamente en contrario en la Licencia que se incluye con el programa, Texas Instruments no otorga ninguna garantía, ni expresa ni implícita, incluidas pero sin limitarse a cualquier garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad con un propósito en particular, en relación con cualquier programa o material impreso, y hace dichos materiales disponibles únicamente "tal y como se encuentran". En ningún caso Texas Instruments será responsable en relación con ninguna persona de daños especiales, colaterales, incidentales o consecuenciales en conexión con o que surjan de la compra o el uso de estos materiales, y la responsabilidad única y exclusiva de Texas Instruments, independientemente de la forma de acción, no excederá la cantidad estipulada en la licencia para el programa. Asimismo, Texas Instruments no será responsable de ninguna reclamación de ningún tipo en contra del uso de estos materiales por parte de cualquier otro individuo.

© 2012 Texas Instruments Incorporated

Índice de contenido

Primeros pasos con la calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition 1

Advertencias sobre la documentación	1
Uso de la TI-84 Plus C en el aula	1
Uso del color en la TI-84 Plus C	2
Teclado de la TI-84 Plus C	5
Encendido y apagado de la TI-84 Plus C	8
Ajuste del brillo y contraste de la pantalla	9
Pantalla Home o principal	10
Valores de configuración de modo	18
Uso del reloj	26
Sistema operativo de ecuaciones (EOST™)	27
Introducción de expresiones e instrucciones	29
Imágenes y fondos	33
Uso de nombres de variables	34
Almacenamiento de valores de variables	36
Recuperación de valores de variables	37
Gráficos rápidos y ajuste de ecuaciones	38
Área de almacenamiento ENTRY (última entrada)	38
Menú	41
Menú VARS	44
Agrupación de archivos	46
Características especiales de la TI-84 Plus C	47
Otras características de la TI-84 Plus C	48
Carcasas intercambiables	51
Información sobre la batería	52
Sustitución de las baterías recargables TI	54
Estación de carga TI-84 Plus C	55
Transferencia del SO de una calculadora a otra	58
Condiciones de error	59
Compatibilidad de enlaces	60
Soporte y Servicio de Texas Instruments	63

Primeros pasos con la calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition

Advertencias sobre la documentación

Esta guía de Primeros pasos es similar al capítulo 1 del manual de instrucciones de la TI-84 Plus C Silver Edition, y contiene referencias a capítulos de la versión completa del manual. Puede descargar una copia gratuita del manual de instrucciones en la dirección education.ti.com/go/download.

En este documento se utiliza indistintamente el nombre TI-84 Plus C Silver Edition y TI-84 Plus C para referirse al mismo tipo de calculadora gráfica.

Uso de la TI-84 Plus C en el aula

Si bien la calculadora gráfica TI-84 Plus C comparte muchas de las características del modelo TI-84 Plus, es posible que encuentre diferencias en algunas de las características con las que suele trabajar habitualmente. Dichas diferencias se enumeran a continuación.

- El software TI-Navigator™ admite los modelos de calculadora TI-84, TI-84 Plus y TI-84 Plus SE. *El software TI-Navigator™ no admite el uso de la TI-84 Plus C.*
- Con la TI-84 Plus C no es posible utilizar el adaptador de vídeo TI-Presenter™ ni el panel de proyector ViewScreen™; la opción de vista para TI-84 Plus C del software TI-SmartView™ incluye un emulador que permite proyectar el contenido de la calculadora gráfica en el aula.
- Algunos archivos son compatibles entre la TI-84 Plus C y las calculadoras gráficas de la familia TI-84 Plus. Para obtener más información sobre la compatibilidad de archivos, consulte la sección *Compatibilidad de enlaces*, más adelante, en este mismo capítulo.
- La calculadora gráfica TI-84 Plus C se suministra equipada con una batería recargable de Li-ión. Para garantizar la vida útil de la batería, guarde las calculadoras en la estación de carga TI-84 Plus C, o conecte cada una de ellas a un cargador de alimentación individual.

Advertencia: La memoria RAM se perderá si la batería llega a descargarse por completo. Para evitarlo, se aconseja hacer copias de seguridad o archivar las variables si observa que la batería está baja de carga.

Para obtener más información sobre las baterías y la estación de carga, consulte las secciones *Información sobre la batería* y *Estación de carga TI-84 Plus C*, más adelante, en este mismo capítulo.

Uso del color en la TI-84 Plus C

Además de una pantalla de alta resolución, la calculadora gráfica TI-84 Plus C dispone de numerosas opciones de color en alta resolución que permiten que se pueda mostrar más información en su pantalla. La TI-84 Plus C utiliza el color del modo siguiente:

- aplicando color a las líneas del editor Y=.
- aplicando color a las órdenes de DIBUJAR para trazar rectas verticales, circunferencias y escribir texto en la pantalla de gráficos.
- cambiando la pantalla de formato gráfico para trazar cuadrículas, ejes y bordes en color, o bien aplicando una imagen o un color de fondo.
- trazando gráficos estadísticos.

Para seleccionar las opciones de color se utiliza un selector cuyo contenido varía en función de la característica de que se trate en cada caso. Pulse \leftarrow y \rightarrow para desplazarse por las opciones de color y elegir uno.

Nota: Procure combinar los colores en la forma adecuada para que todas las áreas y características del gráfico sean visibles.

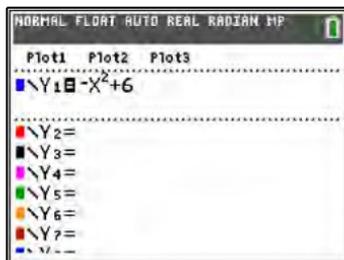
- ▶ Para recuperar los ajustes predeterminados de la calculadora, incluidos los relacionados con el color, pulse 2^{nd} [MEM] **7 2 2**.

Uso del color en la pantalla de gráficos

El ejemplo siguiente muestra las instrucciones para definir el color de las líneas del editor Y= utilizando el selector, y para aplicar una imagen de fondo a un gráfico.

Introduzca una ecuación en el editor Y=.

1. Pulse $\boxed{Y=}$.
2. Pulse $\boxed{(-)} \boxed{X,T,\theta,n} \boxed{x^2} \boxed{+} \boxed{6}$.



Para definir el color de línea del editor Y=:

3. Pulse 2^{nd} \leftarrow \leftarrow \leftarrow para seleccionar el cuadro de color/línea situado a la izquierda de Y=, y luego ENTER .

Se abre el cuadro de diálogo del selector.

4. Pulse \rightarrow \rightarrow \rightarrow para seleccionar magenta.
5. Pulse \downarrow .

Nota: El estilo de línea predeterminado es grueso. Puede cambiarlo pulsando \leftarrow o \rightarrow .

6. Pulse \downarrow para resaltar Aceptar y luego ENTER .



Para definir una imagen de fondo:

7. Pulse $\boxed{2nd}$ [FORMAT].

Elija los colores que desee para la cuadrícula, los ejes y el borde.

8. Pulse $\boxed{\uparrow}$ o $\boxed{\downarrow}$ las veces que sean necesarias hasta resaltar Fondo.

Se abre el cuadro de diálogo del selector.



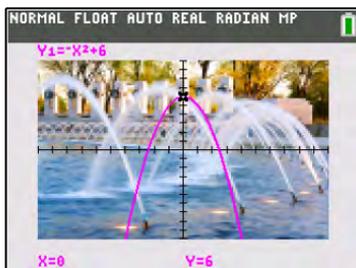
9. Pulse $\boxed{\rightarrow}$ las veces que sean necesarias hasta resaltar la imagen de fondo o el color que prefiera.

Nota: La variable de imagen precargada puede ser distinta de la que aparece en la pantalla.

Nota: Para crear variables de imagen de fondo propias, utilice el software gratuito TI Connect™ para convertir y enviar imágenes a la calculadora gráfica TI-84 Plus C.

10. Pulse \boxed{TRACE} para ver el gráfico y los puntos de traza.

Nota: Puede manipular el gráfico para “ajustarlo” a un objeto de la variable de imagen de fondo, o utilizar la opción Gráfico rápido y Ajustar ecuación para ajustar una ecuación a una figura. (Consulte la sección *Gráfico rápido*, más adelante, en este mismo capítulo).



Teclado de la TI-84 Plus C

Por lo general, el teclado se divide en las siguientes zonas: teclas de representación gráfica, teclas de edición, teclas de función avanzada y teclas de calculadora científica.

Zonas del teclado

Representación gráfica: teclas específicas que ofrecen acceso a las funciones de representación gráfica interactiva. La tercera función de estas teclas ($\overline{[ALPHA]}$ [F1]-[F4]) muestra los menús emergentes que incluyen plantillas para fracciones, n/d, entrada de datos para matrices rápidas y algunas otras funciones propias que podrá encontrar en los menús MATEMÁT y VARS. Con algunas funciones activas es posible ver además un menú emergente en la ubicación de $\overline{[ALPHA]}$ [F5] con opciones especiales disponibles para esa función en particular.

Edición: teclas que permiten editar expresiones y valores.

Función avanzada: teclas que abren menús que permiten acceder a las funciones avanzadas.

Calculadora científica: teclas que permiten acceder a las funciones de una calculadora científica estándar.

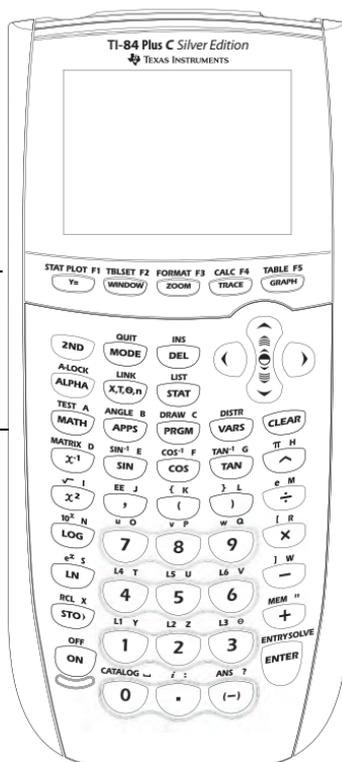
TI-84 Plus C Silver Edition

Teclas de representación gráfica

Teclas de edición

Teclas de funciones avanzadas

Teclas de calculadora científica



Uso del teclado codificado con colores

Las teclas de la TI-84 Plus C están codificadas por colores para ayudarle a localizar mejor la tecla que precise en cada momento.

Las teclas de número son las que aparecen con colores claros. Las teclas situadas a lo largo del lado derecho del teclado son las teclas de funciones matemáticas comunes. Las situadas en la parte superior sirven para configurar y mostrar gráficos. La tecla **APPS** permite acceder a aplicaciones como Buscar raíces polinómicas y Resolver sistemas de ecuaciones, Representación gráfica de desigualdades y muchas más.

Nota: El sistema de ayuda del Catálogo es una aplicación de la TI-84 Plus integrada en el sistema operativo de la TI-84 Plus C, que contiene información sobre la sintaxis de la mayoría de los elementos de menú y de las funciones del catálogo. Para utilizar el sistema de ayuda del Catálogo en la TI-Plus C, seleccione un elemento de menú y pulse **+**.

La función principal de cada tecla aparece indicada sobre la misma. Por ejemplo, cuando se pulsa la tecla **MATH** se abre el menú **MATEMÁT.**

Uso de las teclas **2nd** y **ALPHA**

La función secundaria de cada tecla aparece impresa por encima de ésta y en el mismo color que la tecla **2nd**. Si pulsa la tecla **2nd**, el carácter, la abreviatura o la palabra que aparece encima de la tecla se activa para la siguiente pulsación de tecla. Por ejemplo, si pulsa **2nd** y luego **MATH**, se abre el menú **PRUE**. En este manual se describe esta combinación de pulsaciones de teclas como **2nd** **[TEST]**.

El cursor parpadeante cambia a **¶** cuando se pulsa **2nd**. La **¶** puede aparecer en la posición del cursor, o bien en la barra de estado situada en la parte superior de la pantalla.



Indicador de tecla secundaria en la barra de estado

Muchas teclas de la calculadora disponen también de una tercera función, que aparece impresa por encima de éstas y en el mismo color que la tecla **ALPHA**. La tercera función sirve para introducir caracteres alfabéticos y símbolos especiales, así como para acceder a la orden **SOLVE** y a los menús emergentes. Por ejemplo, cuando se pulsa **ALPHA** y luego **MATH**, se escribe la letra **A**. En este manual se describe esta combinación de pulsaciones de teclas como **ALPHA** **[A]**.

Si desea introducir varios caracteres alfabéticos en una fila, puede pulsar **2nd** **[A-LOCK]** para bloquear la tecla alfabética en la posición activada (On) y no tener que pulsar la tecla **ALPHA** varias veces. Pulse **ALPHA** por segunda vez para desbloquearla.

El cursor parpadeante cambia a **¶** cuando se pulsa **ALPHA**, incluso aunque se esté accediendo a una función o a un menú. La **¶** puede aparecer en la posición del cursor, o bien en la barra de estado situada en la parte superior de la pantalla.

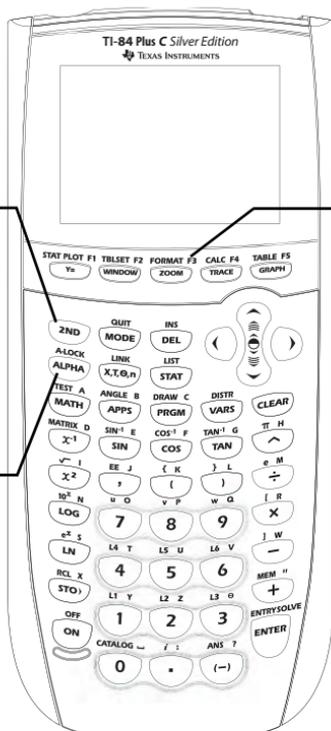


Indicador de tecla alfabética en la barra de estado

2nd
Permite acceder a la función secundaria impresa por encima de cada tecla.

ALPHA [F1] - [F4]
Permite acceder a los menús emergentes para funcionalidades como plantillas para fracciones, n/d y otras funciones.

ALPHA
Permite acceder a la tercera función impresa por encima de cada tecla.



Encendido y apagado de la TI-84 Plus C

Encendido de la calculadora gráfica

Para encender la TI-84 Plus C, pulse **[ON]**. Aparece una pantalla de información para recordarle que puede pulsar la tecla **ALPHA** [F1] - [F4] para acceder a los menús emergentes, y la tecla **[+]** para abrir el sistema de ayuda del Catálogo. Este mensaje también aparece cuando se restablece la memoria RAM. Con algunas funciones activas es posible ver además un menú emergente en la posición de **ALPHA** [F5] con opciones especiales disponibles para esa función en particular.

- ▶ Para continuar sin que esta pantalla de información aparezca de nuevo, pulse **1**.
- ▶ Para continuar y ver esta pantalla de información de nuevo la próxima vez que encienda la TI-84 Plus C, pulse **2**.
- Si previamente ha apagado la calculadora gráfica con la tecla **2nd** [OFF], la pantalla principal de la TI-84 Plus C aparecerá exactamente igual que la última vez que se utilizó la calculadora y sin ningún mensaje de error. (La pantalla de información aparece en

primer lugar a menos que haya seleccionado no volver a mostrarla de nuevo). Si la pantalla principal aparece vacía, pulse \square para desplazarse por el historial de cálculos anteriores.

- Si la función Automatic Power Down™ (APD™) ha apagado previamente la calculadora gráfica, la TI-84 Plus C volverá a aparecer exactamente igual a como la dejó, incluidos pantalla, cursor y cualquier mensaje de error que hubiera.
- Si después de apagar la TI-84 Plus C la ha conectado a otra calculadora gráfica o a un ordenador, cualquier actividad de comunicación hará que la TI-84 Plus C se “despierte”.

Para prolongar la vida útil de las baterías, la calculadora cuenta con una característica de apagado automático, APD™, que apaga automáticamente la TI-84 Plus C cuando no se utiliza durante más de cinco minutos.

Apagado de la calculadora gráfica

Para apagar manualmente la TI-84 Plus C, pulse 2^{nd} [OFF].

- Todos los valores de configuración y el contenido de la memoria se mantienen inalterados gracias a la función Constant Memory™.
- Desaparecen las condiciones de error.

Ajuste del brillo y contraste de la pantalla

Ajuste del brillo de la pantalla

Puede ajustar el brillo de la pantalla para adaptarlo a su ángulo de visión y a las condiciones de iluminación.

Para ajustar el contraste, proceda como se indica a continuación.

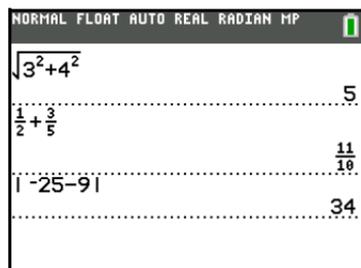
- ▶ Pulse 2^{nd} \square para oscurecer la pantalla en intervalos de un nivel cada vez.
- ▶ Pulse 2^{nd} \square para aclarar la pantalla en intervalos de un nivel cada vez.

Cuando se apaga, la TI-84 Plus C retiene en memoria el ajuste de brillo.

Atenuado automático

La TI-84 Plus C cuenta con una función de atenuado automático. Para ayudarle a prolongar la vida útil de la batería, el brillo de la pantalla se atenúa después de 90 segundos sin actividad. Pulse [ON] para recuperar el brillo de la pantalla al ajuste anterior. La pulsación de [ON] no afecta a los cálculos, al aspecto de los cursores ni a los mensajes de error.

Pantalla Home o principal

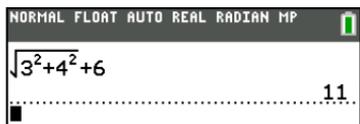


Es la pantalla de inicio de la TI-84 Plus C que puede utilizar para introducir las instrucciones que desee ejecutar o las expresiones que quiera calcular, y cuyos resultados aparecerán también en la misma pantalla. La mayoría de los cálculos se almacenan en el historial de la pantalla principal. Puede pulsar \uparrow y \downarrow para desplazarse por el historial de entradas de la pantalla principal y pegar las entradas o las respuestas en la línea de entrada actual.

Pulse 2^{nd} [QUIT] desde cualquier pantalla para acceder a la pantalla principal.

Escriba una operación.

1. Si fuera necesario, pulse 2^{nd} [QUIT] para regresar a la pantalla principal.
2. Pulse 2^{nd} [$\sqrt{}$] 3 [x^2] + 4 [x^2] \rightarrow + 6 [ENTER].



Nota: En una plantilla de MathPrint™, el cursor se transforma en una flecha derecha  para indicar que debe pulsar  para salir de la plantilla antes de poder seguir escribiendo la operación.



Presentación de entradas y respuestas

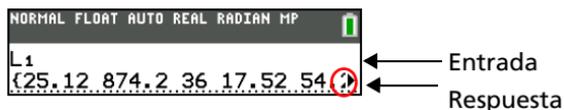
- Cuando muestra texto, la pantalla de la TI-84 Plus C puede presentar un máximo de 10 líneas con un máximo de 26 caracteres por línea, si está en modo Clásica. No obstante, el número de caracteres y líneas de texto visibles en modo MathPrint™ puede ser inferior dependiendo de la plantilla de MathPrint™ que se utilice.
- Cada conjunto de entradas y respuestas aparecen separados por una línea de puntos.
- En modo Clásica, si una expresión de la pantalla principal, del editor Y= (capítulo 3 del manual de instrucciones) o del editor de programas (capítulo 16 del manual) ocupa más de una línea, se desplazará al principio de la línea siguiente. En modo MathPrint™, cuando una expresión de la pantalla principal o del editor Y= ocupa más de una línea, se desplaza hacia la derecha de la pantalla. La flecha situada en el lateral derecho de la pantalla indica que debe desplazarse hacia la derecha para ver más de la expresión. En editores numéricos, como la pantalla de ventana (capítulo 3), las expresiones largas se desplazan hacia la izquierda y la derecha en ambos modos, Clásica y MathPrint™.

Sug: Pulse   para desplazar el cursor al final de la línea. Pulse   para desplazar el cursor al principio de la línea.

- Cuando se calcula una entrada de la pantalla principal, la respuesta aparece en el lado derecho de la siguiente línea.
- Los ajustes de modo controlan la forma en que la TI-84 Plus C interpreta las expresiones y muestra las respuestas.
- Pulse  para cambiar alternativamente entre los modos Clásica y MathPrint™ y ver las expresiones en ambos formatos. Los modos Clásica y MathPrint™ se encuentran en la parte superior de la pantalla de modo.
- Si una respuesta, por ejemplo, una lista o una matriz, fuera demasiado larga para caber entera en una línea, aparecerá una flecha (MathPrint™) o puntos suspensivos (Clásica) a la derecha o la

izquierda del elemento, respectivamente. Pulse \square y \square para mostrar la respuesta.

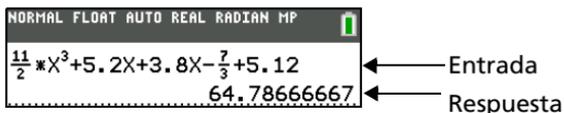
MathPrint™ (predeterminado)



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

L1
{25.12 874.2 36 17.52 54}

Entrada
Respuesta



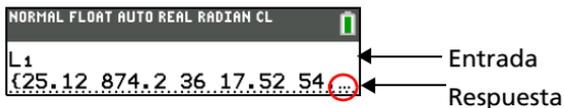
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

$\frac{11}{2} * X^3 + 5.2X + 3.8X - \frac{7}{3} + 5.12$

64.78666667

Entrada
Respuesta

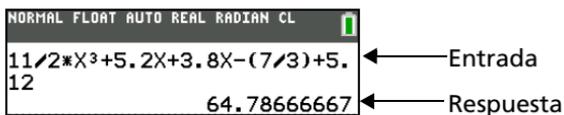
Clásica



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN CL

L1
{25.12 874.2 36 17.52 54}

Entrada
Respuesta



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN CL

$11/2 * X^3 + 5.2X + 3.8X - (7/3) + 5.12$

64.78666667

Entrada
Respuesta

Desplazamiento por las entradas anteriores de la pantalla principal

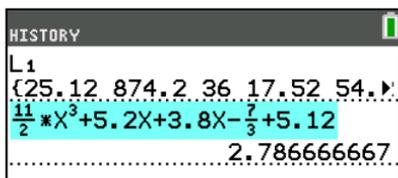
Si todas las líneas de la pantalla están completas, el texto asciende hasta desaparecer por su parte superior.

Es posible desplazarse hacia arriba por las entradas y las respuestas anteriores de la pantalla principal, incluso después de haberla limpiado. Cuando encuentre una entrada o una respuesta que desee utilizar, puede seleccionarla y pegarla (pulse \square) en la línea de entrada actual.

Nota: Las respuestas de listas y matrices no se pueden pegar en la nueva línea de entrada. No obstante, sí podrá copiar en la nueva línea de entrada una orden de lista o de matriz y ejecutar la orden de nuevo para mostrar la respuesta.

- ▶ Pulse \square o \square para llevar el cursor hasta la entrada o la respuesta que desee copiar, y pulse luego \square .

La TI-84 Plus C resalta la entrada que ocupa la posición del cursor para ayudarle a seleccionar la opción que elija.



La entrada o la respuesta que acaba de copiar se pegará automáticamente en la línea de entrada actual y en el lugar que ocupe el cursor.

Nota: Si el cursor está sobre una expresión de MathPrint™, pulse $\boxed{\text{ALPHA}}$ \blacktriangleleft para desplazarlo fuera de la expresión, y lleve luego el cursor hasta la entrada o la respuesta que desee copiar.

- ▶ Pulse $\boxed{\text{CLEAR}}$ o $\boxed{\text{DEL}}$ para borrar un par de valores de entrada/respuesta. No es posible volver a mostrar ni recuperar los pares de valores entrada/respuesta borrados.

Nota: Para obtener más información sobre el uso de entradas anteriores, consulte *Área de almacenamiento ENTRY (última entrada)*, más adelante, en este mismo capítulo.

Regreso a la pantalla Home o principal

Para volver a la pantalla principal desde cualquier otra, pulse $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{QUIT}}$.

Barra de estado

La barra de estado aparece en todas las pantallas y muestra información sobre la configuración de modo seleccionada en la calculadora, la ayuda contextual que pueda haber disponible sobre el elemento actualmente seleccionado y el estado de la batería. La barra de estado también puede mostrar un indicador de ocupado si la calculadora está realizando una operación, una $\boxed{\text{I}}$ para indicar que la calculadora está en modo alfabético, y una $\boxed{\text{F}}$ para indicar que la función secundaria está activa.

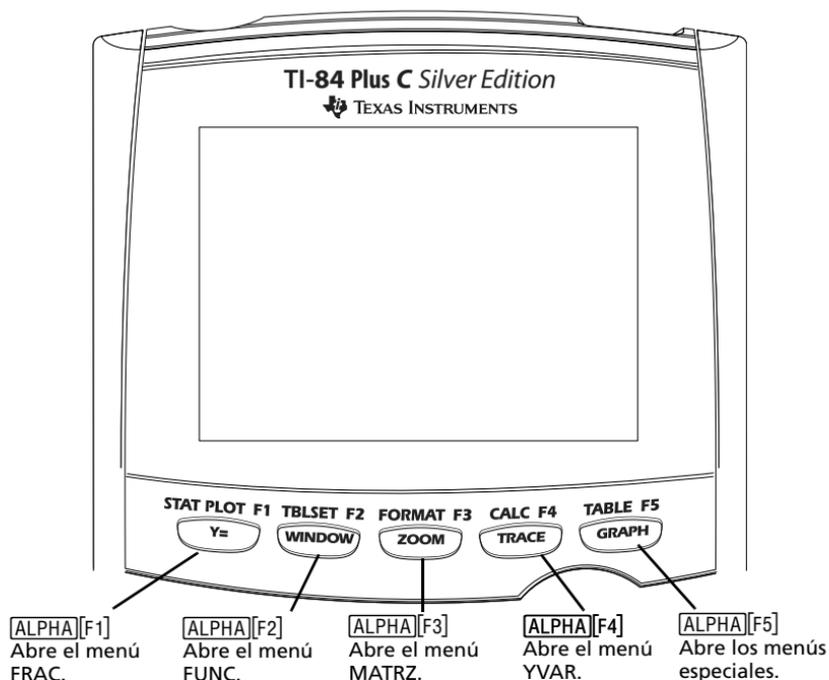
Los ajustes de modo seleccionados aparecen en la línea superior de la barra de estado cuando el cursor se encuentra en el área de entrada activa, sin embargo no aparecen si el cursor está en el historial de la pantalla principal, ya que el modo activo en las operaciones anteriores puede ser diferente del actual.

El contexto, si lo hubiera, aparece en la segunda línea. A la derecha se muestran el icono de estado, el indicador de ocupado, el indicador alfabético y el indicador de tecla secundaria. Cuando se desplaza el contenido del historial de la pantalla principal, la ayuda contextual de la barra de estado indica HISTORIAL.

En el siguiente ejemplo, el cursor se encuentra sobre la opción para elegir el color de la cuadrícula, ColorCuád. La ayuda contextual de la opción ColorCuád aparece en la segunda línea de la barra de estado.

<p>Ajustes de MODO seleccionados.</p> <p>Ayuda contextual relacionada con la posición actual del cursor.</p>	<pre> NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP PRESS \leftarrow \rightarrow TO SELECT AN OPTION RectGC PolarGC CoordOn CoordOff GridOff GridDot GridLine GridColor: BLUE Axes: BLACK LabelOff LabelOn ExprOn ExprOff BorderColor: 1 Background: Off Detect Asymptotes: On Off </pre>	<p>Icono de batería.</p> <p>Esta área de la barra de estado muestra además el indicador de ocupado, el indicador alfabético y el indicador de tecla secundaria según el estado de la calculadora gráfica.</p>
--	--	---

Uso de los menús emergentes



Los menús emergentes ofrecen acceso directo a los elementos siguientes:

- Plantillas para escribir fracciones, pasar de números enteros a fracciones mixtas, a fracciones y a decimales.
- Funciones seleccionadas en los menús MATEMÁT MATEMÁT y MATEMÁT NÚM con el mismo aspecto que en los libros de texto, cuando el modo activado es MathPrint™. Funciones, incluidas valor absoluto, diferenciación numérica, integración numérica, sumatorio, logaritmo en base n, raíz cuadrada, variaciones, combinaciones y factoriales.
- Entrada de matrices Quick MathPrint™ si la función está disponible.
- Nombres de variables de funciones del menú VARS Y-VARS.

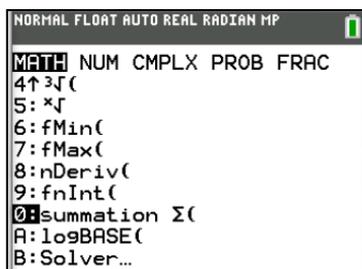
Para abrir un menú emergente, pulse **[ALPHA]** más la tecla de función, F, que corresponda; por ejemplo, **[F1]** para FRAC, **[F2]** para FUNC, **[F3]** para MATRZ, **[F4]** para YVARs, o bien **[F5]** para menús especiales incluidos en actividades de gráficos interactivos, como puedan ser DIBUJAR o Gráfico rápido y Ajustar ecuación, y muchos más. Para seleccionar un elemento de menú, puede pulsar el número correspondiente al elemento, o utilizar las teclas de flecha para desplazar el cursor a la línea apropiada y, finalmente, pulsar **[ENTER]**.

Todos los elementos de los menús emergentes, salvo las plantillas de matriz, se pueden seleccionar con los menús estándar. Por ejemplo, puede acceder a la plantilla de sumatorios desde tres lugares distintos:

Menú emergente FUNC



Menú MATEMÁT MATEMÁT



Catálogo



Los menús emergentes están disponibles cuando se admite la entrada de texto. Si la calculadora está en modo Clásica o si una pantalla mostrada no admite el modo de presentación MathPrint™, las entradas aparecerán en modo Clásica. El menú MATRZ solo está disponible en modo MathPrint™ tanto en la pantalla principal como en el editor Y=.

Nota: Los menús emergentes pueden no estar disponibles si se ha utilizado la combinación de teclas [ALPHA] + F desde una aplicación que se está ejecutando.

Indicador de ocupado



Tipos de cursores en pantalla

En la mayoría de los casos, el aspecto del cursor indica lo que ocurrirá cuando se pulse la siguiente tecla o se seleccione el siguiente elemento de menú para pegarlo como un carácter.

Nota: Dependiendo del contexto, la barra de estado puede mostrar el cursor secundario y el alfabético.

Cursor	Aspecto	Efecto de la siguiente pulsación de tecla
Entrada	Rectángulo relleno ■	Se introduce un carácter en la posición que ocupe el cursor; se sobrescribe cualquier carácter existente.
Insertar	Subrayado —	Se inserta un carácter delante de la posición que ocupe el cursor.
Secundario	Flecha blanca sobre fondo oscuro ⏏	Se introduce un carácter secundario o se realiza una operación secundaria.
Alfabético	A blanca sobre fondo oscuro ⏏	Se introduce un carácter alfabético, se ejecuta la orden SOLVE o se muestran los menús emergentes.

Cursor	Aspecto	Efecto de la siguiente pulsación de tecla
Completo	Rectángulo a cuadros 	No se permiten más entradas; se ha introducido el número máximo de caracteres admitidos o la memoria está llena. También indica el límite de niveles de modo MathPrint™ admitidos.
MathPrint™	Flecha derecha 	El cursor se desplaza, bien al siguiente campo de la plantilla o bien fuera de ésta. Pulse la flecha derecha para salir de todas las plantillas de MathPrint™ antes de introducir los términos restantes de una expresión.

Si pulsa la tecla $\boxed{\text{ALPHA}}$ durante una inserción, el cursor se transforma en una **A** subrayada ($\underline{\mathbf{A}}$). Si pulsa la tecla $\boxed{2\text{nd}}$ durante una inserción, el cursor se transforma en una \uparrow subrayada ($\underline{\uparrow}$).

Nota: Si resalta un carácter pequeño, como pueda ser un signo de coma o dos puntos, y luego pulsa $\boxed{\text{ALPHA}}$ o $\boxed{2\text{nd}}$, el cursor no cambia porque su anchura es demasiado reducida.

En ocasiones, los gráficos y editores muestran cursores adicionales que se describen más adelante en este manual de instrucciones.

Valores de configuración de modo

Comprobación de valores de configuración de modo

La configuración de modos controla la forma en la que la TI-84 Plus C muestra e interpreta los números y los gráficos. Estos valores de configuración se conservan mediante la función Constant Memory™ cuando se apaga la TI-84 Plus C. Todos los números, incluyendo los elementos de matrices y listas, se presentan de acuerdo con los ajustes de modo actuales

Para mostrar los valores de configuración de modo, pulse **MODE**. La pantalla muestra los valores de configuración actuales resaltados. En la tabla siguiente se muestran resaltados los valores predeterminados, y en las páginas siguientes se ofrece una descripción detallada de los valores de configuración.

Nota: Cuando se pulsa **MODE**, el cursor aparece en el estado predeterminado **NORMAL**. Pulse **◀** para alternar entre los modos MathPrint™ y Clásica.

MATHPRINT CLÁSICA	Controla si las entradas y salidas que aparecen en la pantalla de inicio y en el editor Y= tienen el mismo aspecto que en los libros de texto
NORMAL CIENT ING	Notación numérica
FLOTANTE 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Número de decimales en las respuestas
RADIÁN GRADO	Unidad de medida de los ángulos
FUNCIÓN PARAMÉT POLAR SUC	Tipo de representación gráfica
GRUE PUNT-GRUE FINO PUNT-FIN	Restablece todos los estilos de línea de Y=
SECUENCIAL SIMUL	Determina si el gráfico se traza secuencial o simultáneamente
REAL $a+bi$ $re^{\theta i}$	Real, rectangular complejo o polar complejo
COMP HORIZONTAL GRÁF-TABLA	Modos de pantalla completa o dividida
TIPO FRAC: n/d Un/d	Muestra los resultados como fracciones o números mixtos
RESPUESTAS: AUTO DEC FRAC-APROX	Controla el formato de las respuestas
IR A FORMAT GRÁF 2°: No Sí	Método abreviado de acceso a la pantalla Formato gráfico (2nd [FORMAT])
DIAGNÓST ESTAD: Off On	Determina la información que deberá aparecer en el cálculo de una regresión estadística

ASIST ESTAD: On Off	Determina si van a aparecer indicadores de ayuda de sintaxis para los argumentos opcionales y necesarios en muchas órdenes y funciones estadísticas, de regresión y distribución
AJUSTE RELOJ	Determina la fecha y la hora

Cambio de los valores de configuración de modo

Para cambiar los valores de configuración de modo, proceda como se indica a continuación.

1. Pulse \downarrow o \uparrow para desplazar el cursor hasta la línea del valor de configuración que desee cambiar.
2. Pulse \rightarrow o \leftarrow para desplazar el cursor hasta el valor de configuración que desee.
3. Pulse $\boxed{\text{ENTER}}$.

Configuración del modo en un programa

Puede configurar el modo en un programa sin otro requisito que introducir el nombre del modo en forma de instrucción; por ejemplo, **Func** o **Flotante**. Desde la línea de órdenes de un programa vacía, seleccione el valor de configuración de modo de entre los propuestos en la pantalla correspondiente; la instrucción se pegará en el lugar que ocupe el cursor.



MATHPRINT, CLÁSICA

El modo **MathPrint™** muestra la mayor parte de entradas y salidas con

el mismo aspecto que en los libros de texto, por ejemplo, $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ y $\int_1^2 x^2 dx$.

El modo **Clásica** muestra las expresiones y las respuestas como si estuvieran escritas en una línea, por ejemplo, $1/2 + 3/4$.

Nota: Cuando se cambia alternativamente entre estos dos modos, la mayoría de las entradas se mantienen; no obstante no ocurre igual con las operaciones con matrices.

NORMAL, CIENT, ING

Los modos de notación afectan solo a la forma en que las respuestas aparecen en la pantalla principal. Las respuestas numéricas pueden aparecer con un formato de hasta 10 dígitos y un exponente de dos dígitos, así como en forma de fracciones. Los números se pueden introducir en cualquier formato.

El modo de notación **Normal** es el habitual para expresar números, con dígitos a derecha e izquierda del punto decimal, por ejemplo, **12345.67**.

El modo de notación **Cient** (científica) expresa los números en dos partes. Los dígitos significativos aparecen con un dígito a la izquierda del punto decimal. La potencia de 10 adecuada aparece a la derecha de E, por ejemplo, **cient1.234567E4**.

El modo de notación **Ing** (ingeniería) es similar al de notación científica. No obstante, el número puede tener uno, dos o tres dígitos delante del punto decimal, y el exponente de la potencia de 10 es un múltiplo de tres, por ejemplo **12.34567E3**.

Nota: Si ha seleccionado la notación **Normal** pero la respuesta no puede mostrar 10 dígitos (o el valor absoluto es menor que 0,001), la TI-84 Plus C expresa la respuesta en notación científica.

FLOT, 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

El modo decimal **Flot** (flotante) muestra hasta diez (10) dígitos más el signo y el punto decimal.

El modo decimal **FIJO 0123456789** especifica el número de dígitos (de 0 a 9) que debe aparecer a la derecha del punto en las respuestas en formato decimal.

El ajuste decimal se aplica a los modos de notación **Normal**, **Cient** e **Ing**.

La configuración del modo decimal se aplica a estos números conforme al modo **Respuesta** elegido:

- En forma de respuesta en la pantalla principal
- Como las coordenadas de un gráfico (capítulos 3, 4, 5 y 6 del manual de instrucciones)
- Como la instrucción DIBUJAR **Tangent**(de la recta de una ecuación, y valores x y **dy/dx** (capítulo 8 del manual)
- Como los resultados de operaciones de CALCULAR (capítulos 3, 4, 5 y 6 del manual)
- Como la ecuación de regresión almacenada tras la ejecución de un modelo de regresión (capítulo 12 del manual)

RADIÁN, GRADO

Los modos de ángulo controlan la forma en que la TI-84 Plus C interpreta los valores de los ángulos en funciones de trigonometría y en conversiones polar/rectangular.

El modo **Radián** interpreta los valores de los ángulos en radianes. Los resultados se expresan en radianes.

Grado interpreta los valores de los ángulos en grados. Los resultados se expresan en grados.

FUNCIÓN, PARAMÉT, POLAR, SUC

Los modos de gráfico definen los parámetros de representación gráfica. Encontrará una descripción detallada de los mismos en los capítulos 3, 4, 5 y 6 del manual.

Func (función): representa gráficamente funciones, donde Y es una función de X (capítulo 3).

Par (paramétrica): representa gráficamente relaciones, donde X e Y son funciones de T (capítulo 4).

Pol (polar): representa gráficamente funciones donde r es una función de θ (capítulo 5).

Suc (sucesión): representa gráficamente sucesiones (capítulo 6).

GRUEPUNT-GRUEFINOPUNT-FIN

El modo de representación gráfica **GRUE** es una forma rápida de cambiar todos los estilos de línea de $Y=$ por un trazo de línea grueso que conecta cada punto calculado para las funciones seleccionadas. Cada estilo de línea de puede cambiar individualmente en el editor $Y=$.

Nota: El modo de representación gráfica GRUESO de la TI-84 Plus C equivale al modo de representación gráfica CONECTADOS de la calculadora gráfica TI-84 Plus.

El modo de representación gráfica **PUNT GRUE** es una forma rápida de cambiar todos los estilos de línea de $Y=$ por puntos grandes y representar gráficamente solo los puntos calculados de las funciones seleccionadas. Cada estilo de línea de puede cambiar individualmente en el editor $Y=$.

Nota: El modo de representación gráfica PUNTO GRUESO de la TI-84 Plus C equivale al modo de representación gráfica PUNTOS de la calculadora gráfica TI-84 Plus. Cada estilo de línea de puede cambiar individualmente en el editor $Y=$.

El modo de representación gráfica **FINO** es una forma rápida de cambiar todos los estilos de línea de $Y=$ por un trazo de línea fino que conecta cada punto calculado para las funciones seleccionadas.

Nota: Utilice el modo FINO para representar gráficamente una función cuando desee ver funciones asintóticas a un eje.

El modo de representación gráfica **PUNT FIN** es una forma rápida de cambiar todos los estilos de línea de Y= por puntos pequeños y representar gráficamente solo los puntos calculados de las funciones seleccionadas. Cada estilo de línea de puede cambiar individualmente en el editor Y=.

SECUENCIAL, SIMUL

El modo de orden de representación gráfica **Secuencial** calcula y representa una función totalmente antes de calcular y representar la siguiente.

El modo de orden de representación gráfica **Simul** (simultáneo) calcula y representa todas las funciones seleccionadas para un valor de X, y las calcula y representa a continuación para el siguiente valor de X.

Nota: Al margen del modo de representación gráfica elegido, la TI-84 Plus C calcula y traza secuencialmente todos los gráficos estadísticos en primer lugar antes de comenzar con las funciones.

REAL, $a+bi$, $re^{i\theta}$

El modo **Real** no muestra resultados en números complejos a menos que los números se hayan introducido como complejos.

Hay dos modos complejos para mostrar resultados complejos.

- El modo $a+bi$ (complejo rectangular) muestra los números complejos en la forma $a+bi$.
- El modo $re^{i\theta}$ (complejo polar) muestra los números complejos en la forma $re^{i\theta}$.

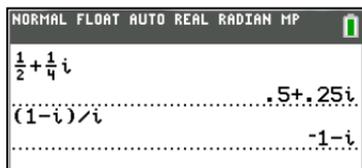
Nota: Si utiliza la plantilla n/d , recuerde que los valores de n y d deben

ser números reales. Por ejemplo, puede escribir $\frac{1}{2} + \frac{1}{4}i$ (la respuesta

aparece como un valor decimal), pero si escribe $\frac{(1-i)}{i}$, aparecerá un

mensaje de error relacionado con los datos. Para efectuar una división con un número complejo en el numerador o el denominador, utilice una división normal en lugar de la plantilla n/d .

Consulte el manual para ver información detallada sobre los números complejos y la forma en que las funciones de la TI-84 Plus C trabaja con entradas de números complejos.



COMP, HORIZONTAL, GRÁF-TABLA

El modo de pantalla **Comp** (completa) utiliza toda la pantalla para mostrar o editar un gráfico.

El modo de pantalla dividida muestra dos pantallas al mismo tiempo.

- El modo **Horiz** (horizontal) muestra la pantalla de gráficos actual en la mitad superior de la pantalla, y utiliza la mitad inferior para mostrar, bien la pantalla principal o bien un editor (capítulo 9 del manual).
- El modo **G-T** (gráfico-tabla) muestra la pantalla de gráficos actual en la mitad izquierda de la pantalla, y utiliza la mitad derecha para mostrar la tabla (capítulo 9 del manual).

TIPO FRAC: n/d, Un/d

n/d muestra los resultados como una fracción simple. Las fracciones pueden contener un máximo de seis dígitos en el numerador; el valor del denominador no puede ser superior a 9999.

Un/d muestra los resultados como un número mixto, donde sea aplicable. **U**, **n** y **d** deben ser números enteros. Si **U** no es un número entero, el resultado se puede convertir a **U * n/d**. Si **n** o **d** no son números enteros, se generará un error de sintaxis. El número completo, numerador y denominador, pueden contener un máximo de tres dígitos cada uno.

Nota: Para efectuar una división con un número complejo en el numerador o el denominador, utilice una división normal en lugar de la plantilla n/d.

RESPUESTAS: AUTO, DEC, FRAC-APROX

Auto muestra las respuestas en un formato similar al de la entrada. Por ejemplo, si se introduce una fracción en una expresión, la respuesta tendrá formato de fracción, donde sea posible. Si aparece un decimal en la expresión, la salida tendrá formato de número decimal.

Dec muestra las respuestas como números enteros o decimales.

Frac-Aprox intenta una conversión a fracción utilizando el número de decimales arrastrados por la calculadora gráfica. La respuesta fraccionaria puede ser exacta o aproximada para cualquier resultado de números reales.

Nota: La configuración de modo **Respuesta** afecta también a la forma en que aparecen los valores de sucesiones, listas y tablas. Seleccione **Dec** o **Frac** para garantizar que los valores aparecen en formato decimal o de fracción, respectivamente. También puede convertir los valores de decimal a fracción, y viceversa, con las opciones de los menús emergentes **FRAC** o **MATEMÁT**.

IR A FORMAT GRÁF 2°: NO, SÍ

No impide que sea visible la pantalla **FORMATO** de los gráficos, aunque siempre podrá acceder a ella con la tecla $\boxed{2nd}$ [FORMAT].

Sí sale de la pantalla de modo y muestra la pantalla **FORMATO** cuando se pulsa la tecla \boxed{ENTER} para que pueda cambiar la configuración del formato de los gráficos. Para regresar a la pantalla de modo, pulse \boxed{MODE} ..

DIAGNÓST ESTAD: OFF, ON

Off (desactivado) muestra un cálculo de regresión estadística sin el coeficiente de correlación (r) ni el coeficiente de determinación (r^2).

On (activado) muestra un cálculo de regresión estadística con el coeficiente de correlación (r) y el coeficiente de determinación (r^2), según corresponda.

ASIST ESTAD: ON OFF

On (activado): La selección de elementos de menú de **MATEMÁT PROB**, **CÁLC ESTAD**, **DISTR DISTR**, **DIBUJ DISTR** y **seq**(en **LISTA OPC** muestra una pantalla con un asistente de ayuda con la sintaxis correcta de los argumentos, tanto obligatorios como opcionales, que deben escribirse en la orden o la función. La función o la orden pegará los argumentos introducidos en el historial de la pantalla principal o en las demás ubicaciones en las que el cursor esté disponible para aceptar entradas. Algunas operaciones se calculan directamente en el asistente. Si el acceso a una orden o función se realiza desde **[CATALOG]** la orden o la función se pegarán sin necesidad de utilizar el asistente. Utilice el sistema de ayuda del Catálogo para obtener la información sobre sintaxis que necesite. Para utilizar el sistema de ayuda del Catálogo, seleccione un elemento de menú y pulse $\boxed{+}$.

Off (desactivado): La función o la orden se pegarán en la posición que ocupe el cursor sin mostrar ninguna ayuda para sintaxis (asistente).

AJUSTE RELOJ

Utilice el reloj para definir los formatos de hora, fecha y presentación del reloj.

Uso del reloj

Utilice el reloj para definir la hora y la fecha, seleccionar su formato de presentación y activar o desactivar el reloj. El reloj está activado de forma predeterminada y accesible desde la pantalla de modo.

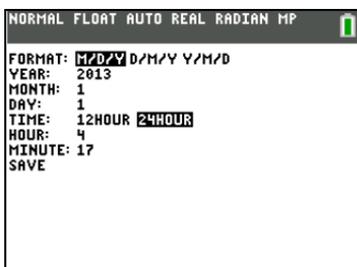
Visualización de los valores de configuración del reloj

1. Pulse **[MODE]**.
2. Pulse **[\uparrow] [\uparrow]** para llevar el cursor hasta **AJUSTE RELOJ**.
3. Pulse **[ENTER]**.



Cambio de los valores de configuración del reloj

1. Pulse **[\rightarrow]** o **[\leftarrow]** para resaltar cada campo.
 - Pulse **[ENTER]** para seleccionar el formato de fecha y hora.
 - Pulse **[CLEAR]** y escriba un número en cada uno de los campos año, mes, fecha, hora y minuto.
2. Para guardar los cambios, pulse **[\downarrow]** para resaltar **GUARD**, y luego **[ENTER]**.



Encendido y apagado del reloj

1. Pulse **2nd** [CATALOG].
2. Pulse **▼** o **▲** para desplazarse por el contenido del **CATÁLOGO** hasta que el cursor de selección marque **RelojOff** o **RelojOn**.
3. Pulse **ENTER** **ENTER**.



Sistema operativo de ecuaciones (EOS™)

Orden de los cálculos

El sistema operativo de ecuaciones (EOS™ por sus siglas en inglés Equation Operating System) define el orden en el que las expresiones y funciones se introducen y calculan en la TI-84 Plus C. El sistema EOS™ permite introducir números y funciones siguiendo un orden fácil y directo.

EOS™ calcula las funciones de una expresión en el siguiente orden.

Número de orden	Función
1	Funciones que van delante del argumento, por ejemplo, $\sqrt{\quad}$, sin(o log(
2	Funciones que van detrás del argumento, por ejemplo, 2^{\quad} , $^{-1}$, $!\quad$, $^{\circ}$, r y conversiones
3	Potencias y raíces, por ejemplo, 2^5 o $5^x\sqrt{32}$
4	Variaciones (nPr) y combinaciones (nCr)
5	Multiplicación, multiplicación implícita y división
6	Suma y resta
7	Funciones relacionales, por ejemplo, $>$ o \leq
8	Operador lógico and
9	Operadores lógicos or y xor

Nota: En cada nivel de prioridad, el sistema EOS™ calcula las funciones de izquierda a derecha, y las operaciones entre paréntesis en primer lugar.

Multiplicación implícita

La TI-84 Plus C reconoce la multiplicación implícita, lo que significa que no es necesario pulsar \times para expresar una multiplicación en todos los casos. Por ejemplo, la TI-84 Plus C interpreta 2π , $4\sin(46)$, $5(1+2)$, y $(2*5)7$ como multiplicación implícita.

Nota: Las reglas de multiplicación implícita de la TI-84 Plus C son distintas de las de algunas otras calculadoras gráficas. Por ejemplo, la TI-84 Plus C calcula $1/2X$ como $(1/2)*X$, mientras que otras calculadoras gráficas podrían calcular $1/2X$ como $1/(2*X)$ (capítulo 2 del manual).

Paréntesis

En todos los cálculos, las operaciones indicadas entre paréntesis se efectúan en primer lugar. Por ejemplo, en la expresión $4(1+2)$, EOS™ calcula primero la parte encerrada entre paréntesis, $1+2$, y luego multiplica el resultado, 3, por 4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$4*12$	48
$4(1+2)$	12

Negación

Para introducir un número negativo, utilice la tecla de negación. Pulse \ominus y escriba luego el número. En la TI-84 Plus C, la negación ocupa el tercer nivel en la jerarquía del sistema EOS™. Las funciones del primer nivel, como los cuadrados, se calculan antes que la negación.

Ejemplo: $-X^2$, genera un número negativo (o 0). Utilice paréntesis para elevar al cuadrado un número negativo.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
-2^2	-4
$(-2)^2$	4

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$2\rightarrow R$.2
$-R^2$	-4
$(-R)^2$	4

Calcule $3,76 \div (-7,9 + \sqrt{5}) + 2 \log 45$.

MathPrint™

3 [.] 76 [÷] ([((-) 7 [.] 9 [+]
[2nd] [√] 5 [▶] [)] [+ 2 [LOG] 45 [)]
[ENTER]

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

3.76/(-7.9+√5)+2log(45)
.....2.642575252

Clásica

3 [.] 76 [÷] ([((-) 7 [.] 9 [+]
[2nd] [√] 5 [)] [)] [+ 2 [LOG] 45 [)]
[ENTER]

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN CL

3.76/(-7.9+√(5))+2log(45)
.....2.642575252

Introducción de múltiples entradas en una línea

Si desea introducir dos o más instrucciones o expresiones en una línea, deberá separarlas con dos puntos ([ALPHA] [:]). Todas las instrucciones se guardan juntas en la última entrada (ENTRY).

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

5→A:2→B:A/B
.....2.5

Introducción de un número en notación científica

1. Escriba la parte del número anterior al exponente. Este valor puede ser una expresión.
2. Pulse [2nd] [EE]. E se pega en la posición que ocupa el cursor.
3. Escriba el exponente, que puede tener uno o dos dígitos.

Nota: Si el exponente fuera negativo, pulse [(-)], y escriba luego el exponente.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

123.45E-2
.....1.2345

Cuando se introduce un número en notación científica, la TI-84 Plus C no muestra automáticamente las respuestas en notación científica o de ingeniería. El formato de visualización viene determinado por los valores de configuración y el tamaño del número.

Funciones

Las funciones devuelven valores. Por ejemplo, \div , $-$, $+$, $\sqrt{\quad}$ y **log**(son las funciones del ejemplo de la página anterior. Por lo general, la primera letra de cada función se escribe en minúscula. La mayoría de funciones utiliza al menos un argumento, como lo indica el paréntesis de apertura situado a continuación del nombre. Por ejemplo, **sin**(requiere un argumento, **sin**(valor).

Nota: El sistema de ayuda del Catálogo contiene información sobre la sintaxis de la mayoría de funciones del catálogo. Para utilizar el sistema de ayuda del Catálogo, seleccione un elemento de menú y pulse \oplus .

Instrucciones

Las acciones se inician con una instrucción. Por ejemplo, **ClrDraw** es una instrucción que borra cualquier elemento dibujado en un gráfico. Las instrucciones no pueden utilizarse en expresiones. Por lo general, la primera letra de cada instrucción se escribe en mayúscula. Algunas instrucciones llevan más de un argumento, como lo indica el paréntesis de apertura situado al final del nombre. Por ejemplo, en la TI-84 Plus C, la instrucción **Circle**(requiere tres argumentos, y tiene dos opcionales: **Circle**(X, Y, radio [, color , estilínea]).

Interrupción de una operación

Para interrumpir una operación en curso, lo que se puede apreciar por el indicador de ocupado de la barra de estado, pulse ON .

Cuando se interrumpe un cálculo en curso, la pantalla muestra un menú.

- Para regresar a la pantalla principal, seleccione **1:Salir**.
- Para ir al lugar de la interrupción, seleccione **2:Ir a**.

Cuando se interrumpe un gráfico en curso, la pantalla muestra un gráfico parcial.

- Para regresar a la pantalla principal, pulse CLEAR o cualquier tecla que no sea de representación gráfica.
- Para reanudar el gráfico, pulse una tecla de representación gráfica o seleccione una instrucción de gráficos.

Teclas de edición de la TI-84 Plus C

Teclas utilizadas	Resultado
\leftarrow o \rightarrow	Mueve el cursor por una expresión; la acción se repite mientras se mantenga pulsada la tecla.

Teclas utilizadas	Resultado
\uparrow o \downarrow	<p>Mueve el cursor de una línea a otra de una expresión formada por varias líneas; la acción se repite mientras se mantenga pulsada la tecla.</p> <p>Mueve el cursor de un término a otro de una expresión en modo MathPrint™; la acción se repite mientras se mantenga pulsada la tecla.</p> <p>En la pantalla principal, desplaza el cursor por el historial de entradas y respuestas.</p>
2^{nd} \leftarrow	<p>Mueve el cursor al principio de una expresión.</p>
2^{nd} \rightarrow	<p>Mueve el cursor al final de una expresión.</p>
\boxed{ALPHA} \uparrow	<p>En la pantalla principal, mueve el cursor fuera de una expresión de MathPrint™, y desplaza el contenido hacia arriba hasta el historial.</p> <p>En el editor Y=, mueve el cursor de una expresión de MathPrint™ a la variable Y-var anterior.</p>
\boxed{ALPHA} \downarrow	<p>En el editor Y=, mueve el cursor de una expresión de MathPrint™ a la variable Y-var siguiente.</p>
\boxed{ENTER}	<p>Calcula una expresión o ejecuta una instrucción.</p>
\boxed{CLEAR}	<p>En una línea con texto de la pantalla principal, borra la línea actual.</p> <p>En una línea vacía de la pantalla principal, borra todo el contenido de la pantalla.</p> <p>En un editor, borra la expresión o el valor que ocupe la posición del cursor; no almacena un cero.</p>
\boxed{DEL}	<p>Borra un carácter en la posición que ocupe el cursor; la acción se repite mientras se mantenga pulsada la tecla.</p>
2^{nd} \boxed{INS}	<p>Cambia el cursor por un carácter de subrayado (<u> </u>); inserta caracteres delante del cursor de subrayado; para finalizar la inserción, pulse 2^{nd} \boxed{INS} o pulse \leftarrow, \rightarrow o \downarrow.</p>
2^{nd}	<p>Cambia el cursor o el indicador de la barra de estado por I; la siguiente pulsación de tecla ejecuta una función Secundaria (la que aparece impresa por encima de una tecla y a su izquierda); para cancelar la función Secundaria, vuelva a pulsar 2^{nd}.</p>

Teclas utilizadas	Resultado
[ALPHA]	Cambia el cursor o el indicador de la barra de estado por \square ; la siguiente pulsación ejecuta la tercera función asociada a la tecla (aparece impresa por encima de la tecla y a su derecha) o abre un menú emergente. Para cancelar [ALPHA], pulse [ALPHA] o pulse \leftarrow , \uparrow , \rightarrow o \downarrow .
[2nd] [A-LOCK]	Cambia el cursor por \square ; activa el bloqueo alfabético; cada pulsación de tecla posterior activa la tercera función asociada a la tecla que se pulse; para cancelar el bloqueo alfabético, pulse [ALPHA]. Si aparece un mensaje solicitando que escriba un nombre de grupo o programa, el bloqueo alfabético se activa automáticamente. Nota: La TI-84 Plus C no activa automáticamente el bloqueo alfabético de las entradas que requieren nombres de lista.
[X,T,θ,n]	Con cada pulsación de tecla, pega una X en el modo Func , una T en el modo Par , una θ en el modo Pol , o bien una n en el modo Suc .

Imágenes y fondos

La TI-84 Plus C utiliza imágenes y figuras como imágenes de fondo. Los dos tipos de elementos se guardan en un archivo Flash, pero se utilizan de forma distinta:

- Image Vars (de Image1 a Image9 e Image0) son variables de imagen almacenadas en la memoria de archivo. Las variables de imagen se utilizan como imágenes de fondo para el área de gráficos. Aunque la TI-84 Plus C se suministra con algunas imágenes ya cargadas, puede también utilizar el software TI Connect™ para convertir variables de imagen a imágenes de TI-84 Plus C y cargarlas en la calculadora. No es posible utilizar la calculadora para crear imágenes.

Nota: El software TI Connect™ está disponible para su descarga gratuita en education.ti.com/go/download.

- Pic Vars (de Pic1 a Pic9 y Pic0) son variables de figura almacenadas en la memoria de archivo. Las variables de figura se pueden crear dibujando en el área de representación gráfica, guardando los cambios y volviendo a abrir los dibujos en el área de representación gráfica. Guardar una variable de figura no la incluye como imagen de fondo del área de representación gráfica.

- Los dos tipos de variable de imagen, Image Vars y Pic Vars, se guardan en un archivo Flash, no en la memoria RAM, y para acceder a ellas hay que utilizar el menú VARS.
- Tanto las variables de imagen como las variables de figura solo se pueden compartir con otra calculadora gráfica TI-84 Plus C.
- No es posible compartir variables gráficas de una TI-84 Plus con las calculadoras gráficas TI-84 Plus ni TI-84 Plus C.
- Si restablece la memoria RAM de la TI-84 Plus C, las variables de imagen y de figura ,Image Vars y Pic Vars, se mantendrán en la memoria de archivo para su uso.
- Las figuras de la TI-84 Plus se guardan en la memoria RAM o en la de archivo, mientras que las de la TI-84 Plus C se guardan en la memoria de archivo solamente.

Uso de nombres de variables

Variables y elementos definidos

Puede introducir y utilizar distintos tipos de datos, entre ellos, números reales y complejos, matrices, listas, funciones, gráficos estadísticos, bases de datos de gráficos, figuras gráficas y cadenas.

Para las variables y otros elementos guardados en la memoria, la TI-84 Plus C utiliza nombres previamente asignados. Para las listas, es posible crear nombres propios con un máximo de cinco caracteres.

Tipo de variable	Nombres
Números reales (incluidas fracciones)	A, B, ... , Z, θ
Números complejos	A, B, ... , Z, θ
Matrices	[A], [B], [C], ... , [J]
Listas	L1, L2, L3, L4, L5, L6 y nombres definidos por el usuario
Funciones	Y1, Y2, ... , Y9, Y0
Ecuaciones paramétricas	X1T e Y1T, ... , X6T e Y6T
Funciones polares	r1, r2, r3, r4, r5, r6
Sucesiones	u, v, w
Gráficos estadísticos	Gráf1, Gráf2, Gráf3
Base de datos de gráficos	BDG1, BDG2, ... , BDG9, BDG0

Tipo de variable	Nombres
Imágenes de fondo	Image1, Image2, ... , Image9, Image0
Figuras	Pic1, Pic2, ... , Pic9, Pic0
Cadenas	Cad1, Cad2, ... , Cad9, Cad0
Apps	Aplicaciones
AppVars	Variables de aplicación
Grupos	Variables agrupadas
Variables del sistema	Xmín, Xmáx y otras

Notas sobre las variables

- Puede crear tantos nombres de lista como permita la memoria (capítulo 11 del manual de instrucciones).
- Los programas tienen nombres definidos por el usuario y comparten la memoria con las variables (capítulo 16 del manual).
- Desde la pantalla principal o desde un programa, puede guardar en matrices (capítulo 10), listas (capítulo 11), cadenas (capítulo 15), variables del sistema, por ejemplo, **Xmáx** (capítulo 1), **InicTab1** (capítulo 7) y todas las funciones de **Y=** (capítulos 3, 4, 5 y 6 del manual).
- Desde un editor, puede almacenar en matrices, en listas y en funciones **Y=** (capítulo 3 del manual).
- Desde la pantalla principal, un programa o un editor, puede almacenar un valor en un elemento de matriz o de lista.
- Puede utilizar los elementos del menú **DIBU ALM** para guardar y recuperar variables de figura, Pic Vars (capítulo 8 del manual).
- Aunque es posible archivar la mayoría de las variables, no se permite archivar las variables del sistema, incluidas r, T, X, Y y θ (capítulo 18 del manual).
- Las **Apps** son aplicaciones independientes y almacenadas en el archivo Flash. **AppVars** es un soporte de variables que se utiliza para almacenar las variables creadas por aplicaciones independientes. No es posible editar ni cambiar las variables de **AppVars** a menos que se haga desde la aplicación utilizada para crearlas.

Almacenamiento de valores de variables

Almacenamiento de valores en una variable

Los valores se almacenan y se recuperan de la memoria utilizando nombres de variable. Cuando se calcula una expresión que contiene un nombre de variable se utiliza el valor que tenga la variable en ese momento.

Para almacenar una variable desde la pantalla principal o desde un programa utilizando la tecla **[STO▶]**, vaya a una línea en blanco y siga los pasos que se indican a continuación.

1. Introduzca el valor que desee almacenar. El valor puede ser una expresión.
2. Pulse **[STO▶]**. → se copia en el lugar que ocupe el cursor.
3. Pulse **[ALPHA]** y luego la letra de la variable en la que desee almacenar el valor.
4. Pulse **[ENTER]**. Si ha introducido una expresión, ésta se calcula, y el valor se almacena en la variable.



Presentación del valor de una variable

Para mostrar el valor de una variable, introduzca el nombre en una línea en blanco de la pantalla principal, y pulse **[ENTER]**.



Archivado de variables (Archivar, Desarchivar)

Es posible archivar datos, programas u otras variables en una sección de la memoria, llamada archivo de datos del usuario, donde no se puedan modificar o borrar accidentalmente. Las variables archivadas se identifican por llevar un asterisco (*) a la izquierda del nombre. Las variables archivadas no se pueden modificar ni ejecutar. Solo se pueden examinar o desarchivar. Por ejemplo, si archiva la lista L1, verá que L1 está en la memoria, pero si selecciona y pega el nombre L1 en la pantalla principal, no podrá ver el contenido de la lista ni editarla hasta que la desarchive.

Nota: Las variables de imagen se ejecutan y se guardan en el archivo, pero cuando las selecciona en el menú VARS 4:Figura & Fondo, el menú FONDO no muestra el asterisco *.

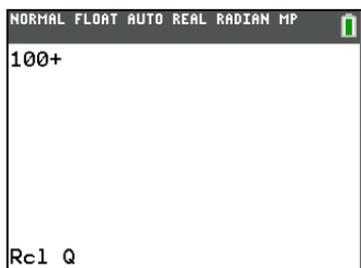
Recuperación de valores de variables

Uso de la tecla de recuperación (RCL)

Para recuperar y copiar el contenido de una variable en la posición que ocupa el cursor, siga los pasos que se indican a continuación. Para salir de **RCL**, pulse **CLEAR**.

1. Pulse **2nd** **[RCL]**. **RCL** para que el cursor del editor aparezca en la línea inferior de la pantalla.
2. Escriba el nombre de la variable de una de las cinco formas siguientes.
 - Pulse **[ALPHA]** seguido de la letra del nombre de la variable.
 - Pulse **2nd** **[LIST]**, y seleccione el nombre de la lista, o pulse **2nd** **[L1]** o **[L2]**, sucesivamente.
 - Pulse **2nd** **[MATRIX]**, y seleccione el nombre de la matriz
 - Pulse **[VARS]** para abrir el menú **VARS** o **[VARS]** **[▶]** para abrir el menú **VARS Y-VARS**; seleccione el tipo y luego el nombre de la variable o función.
 - Pulse **[ALPHA]** **[F4]** para abrir el menú emergente **YVARS**, y seleccione el nombre de la función.
 - Pulse **[PRGM]** **[↓]**, y seleccione el nombre del programa (en el editor de programas solamente).

El nombre de la variable que ha seleccionado aparece en la línea inferior de la pantalla al tiempo que desaparece el cursor.



3. Pulse **[ENTER]**. El contenido de la variable se inserta en lugar que ocupara el cursor antes de seguir estos pasos.



Nota: Es posible editar los caracteres pegados en la expresión sin afectar al valor en la memoria

Gráficos rápidos y ajuste de ecuaciones

La opción Gráficos rápidos y Ajustar ecuación permite trazar puntos sobre una pantalla de gráficos y modelar una curva con dichos puntos utilizando funciones de regresión. Puede seleccionar el color y estilo de la línea, dibujar puntos sobre un gráfico y seleccionar una ecuación para ajustar los puntos del dibujo. También se pueden almacenar los resultados del gráfico y de la ecuación. Para obtener más información, consulte el capítulo 12 del manual.

Gráficos rápidos y Ajustar ecuación es una opción del menú $\overline{\text{STAT}}$ [CALC].

Antes de iniciar la función interactiva Gráfico rápido y Ajustar ecuación en el área de gráficos, asegúrese de que ha activado la opción Fondo Image Vars y otros ajustes de gráficos desde la pantalla FORMATO. Ajuste también los valores de configuración de VENTANA o ZOOM.

Puntos trazados en la pantalla. Los puntos se pueden almacenar en listas.

Calcula la ecuación de regresión, dibuja la curva y almacena la función.

STORE RESULTS? STORE

The image shows a calculator screen with a graph of a parabola. The equation displayed is $Re9EQ = -.4943X^2 + 2.3827X + 3.6144$. There are several blue points plotted on the curve. A red arrow points from the text 'Calcula la ecuación de regresión, dibuja la curva y almacena la función.' to the equation. Another red arrow points from the text 'Puntos trazados en la pantalla. Los puntos se pueden almacenar en listas.' to the points on the graph. At the bottom of the screen, it says 'STORE RESULTS?' and 'STORE'.

Área de almacenamiento ENTRY (última entrada)

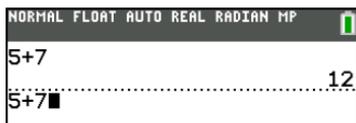
Uso de ENTRY (última entrada)

Cuando se pulsa la tecla $\overline{\text{ENTER}}$ en la pantalla principal para calcular una expresión o ejecutar una instrucción, la expresión o la instrucción se trasladan a un área de almacenamiento llamada ENTRY (última entrada), que se retiene en la memoria cuando se apaga la TI-84 Plus C.

Para recuperar el contenido de ENTRY, pulse $\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{ENTRY}}$. La última entrada se pega en la posición que ocupe el cursor, desde donde puede editarla o ejecutarla. En la pantalla principal o en un editor, la línea actual se limpia y la última entrada se pega en la línea.

Dado que la TI-84 Plus C actualiza el área ENTRY solo cuando se pulsa $\boxed{\text{ENTER}}$, es posible recuperar la entrada anterior incluso aunque se haya comenzado a introducir la siguiente expresión.

5 $\boxed{+}$ 7
 $\boxed{\text{ENTER}}$
 $\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{ENTRY}}$



Nota: También es posible desplazarse hacia arriba por las entradas y las respuestas anteriores de la pantalla principal, incluso después de haberla limpiado. Cuando encuentre una entrada o una respuesta que desee utilizar, puede seleccionarla y pegarla en la línea de entrada actual (pulsando $\boxed{\text{ENTER}}$). Las respuestas de listas y matrices no se pueden pegar en la nueva línea de entrada.

Para obtener más información sobre cómo copiar y pegar entradas anteriores, consulte *Desplazamiento por las entradas anteriores de la pantalla principal*, en este mismo capítulo.

Limpeza de ENTRY

La opción **Limpiar entradas** (capítulo 18 del manual) borra todas las entradas que la TI-84 Plus C retiene en el área de almacenamiento **ENTRY**, y limpia el historial de la pantalla principal.

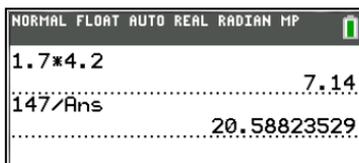
Uso de respuestas en una expresión

Cuando una expresión se calcula satisfactoriamente tanto en la pantalla principal como en un programa, la TI-84 Plus C guarda la respuesta en un área de almacenamiento llamada **Ans** (última respuesta). **Ans** puede ser un número real o complejo, una lista, una matriz o una cadena. Cuando se apaga la TI-84 Plus C, el valor de **Ans** se retiene en la memoria.

Puede utilizar la variable **Ans** para representar la última respuesta en varios lugares. Pulse $\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{ANS}}$ para copiar el nombre de variable **Ans** en la posición que ocupe el cursor. Cuando se calcule la expresión, la TI-84 Plus C utilizará el valor de **Ans** para la operación.

Calcule el área de un jardín rectangular que mide 1,7 metros por 4,2 metros. Después, calcule la producción por metro cuadrado si la parcela produce un total de 147 tomates.

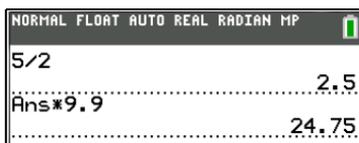
1 \square 7 \times 4 \square 2
 ENTER
 147 \div [2nd] [ANS]
 ENTER



Continuación de una expresión

Puede utilizar el valor de **Ans** como la primera entrada de la siguiente expresión sin tener que volver a escribirlo todo o pulsar [2nd] [ANS]. Utilice una línea vacía de la pantalla principal para escribir la función. La TI-84 Plus C pega el nombre de variable **Ans** en la pantalla y luego la función.

5 \div 2
 ENTER
 \times 9 \square 9
 ENTER



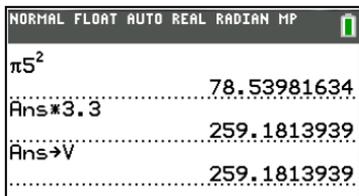
Almacenamiento de respuestas

Para almacenar una respuesta, guarde **Ans** en una variable antes de calcular otra expresión.

Nota: nPr, nCr y raíz enésima de X no incluyen el valor de **Ans** en la plantilla de MathPrint™.

Calcule el área de un círculo de radio 5 metros. Luego, calcule el volumen de un cilindro de radio 5 metros y altura de 3,3 metros; finalmente, guarde el resultado en la variable V.

[2nd] [π] 5 \square x^2
 ENTER
 \times 3 \square 3
 ENTER
 [STO] [ALPHA] V
 ENTER

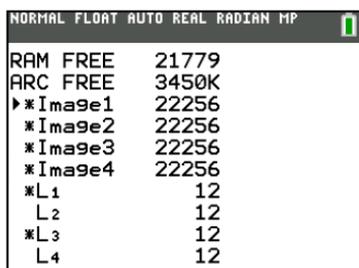


Menú

Uso de los menús

Puede acceder a la mayoría de las operaciones de la TI-84 Plus C por medio de los menús. Cuando se pulsa una tecla o una combinación de teclas para abrir un menú, la línea superior de la pantalla muestra uno o varios nombres de menú.

- El nombre de menú situado en el extremo izquierdo de la línea superior aparece resaltado. Pueden aparecer hasta nueve elementos de menú, empezando por el número 1, que también está resaltado.
- La posición de cada elemento dentro del menú se indica por la letra o el número que lo acompaña. El orden es de 1 a 9, seguido de 0, luego A, B, C, y sucesivamente si corresponde.
- Cuando el menú tiene más opciones de las que puede mostrar la pantalla, lo indica con la flecha abajo (↓) que sustituye a los dos puntos situados junto al último elemento mostrado.
- Cuando un elemento de menú termina con puntos suspensivos (...) significa que, si se selecciona, el elemento abre un menú secundario o un editor.
- Si el elemento de menú muestra un asterisco (*) a su izquierda, significa que el elemento en cuestión está almacenado en el archivo de datos del usuario (capítulo 18 del manual).



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
RAM FREE	21779
ARC FREE	3450K
▶*Image1	22256
*Image2	22256
*Image3	22256
*Image4	22256
*L1	12
L2	12
*L3	12
L4	12

Presentación de un menú

A menudo y mientras trabaja con la TI-84 Plus C es posible que necesite acceder a los elementos de un menú.

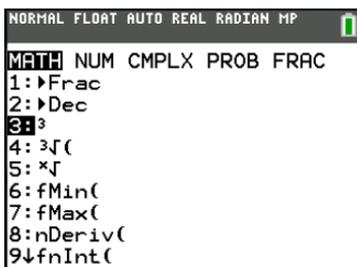


NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5+9	■

Cuando se pulsa una tecla que abre un menú, éste sustituye temporalmente la pantalla en la que se encuentre trabajando. Por ejemplo, cuando se pulsa la tecla **MATH** se abre el menú **MATEMÁT** en una pantalla completa.

Nota: Si la barra de estado contiene un mensaje de ayuda contextual y se pulsa un menú que sustituye temporalmente la pantalla, la ayuda contextual permanecerá en la barra de estado para recordarle el contexto con el que esté trabajando.

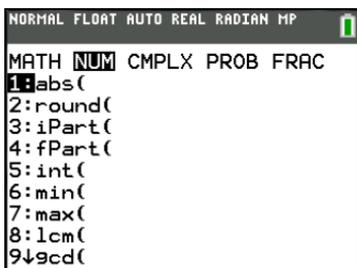
Cuando haya seleccionado un elemento de un menú, volverá a aparecer la pantalla con la que estuviera trabajando.



Desplazamiento entre menús

Hay teclas que pueden abrir más de un menú. Cuando se pulsa una tecla de estas características, la línea superior de la pantalla muestra los nombres de todos los menús a los que tiene acceso. Resalte el nombre de un menú y la pantalla mostrará todos los elementos que contiene. Pulse **→** y **←** para resaltar cada nombre de menú.

Nota: Los elementos del menú emergente FRAC se encuentran en el menú FRAC, y también en el menú MATEMÁT NÚM. Los elementos del menú emergente FUNC se encuentran también disponibles en el menú MATEMÁT MATEMÁT.



Desplazamiento por un menú

Para desplazarse hacia abajo por los elementos de un menú, pulse **↓**. Para desplazarse hacia arriba por los elementos de un menú, pulse **↑**.

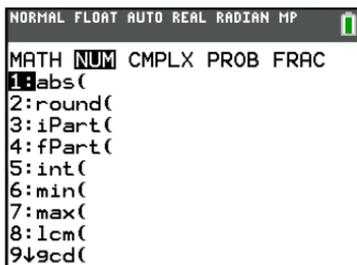
Para desplazarse hacia abajo seis elementos de menú de una vez, pulse **[ALPHA]** **[↓]**. Para desplazarse hacia arriba seis elementos de menú de una vez, pulse **[ALPHA]** **[↑]**.

Para ir hasta el último elemento de un menú directamente desde el primero, pulse **[↵]**. Para ir hasta el primer elemento de un menú directamente desde el último, pulse **[↶]**.

Selección de un elemento de un menú

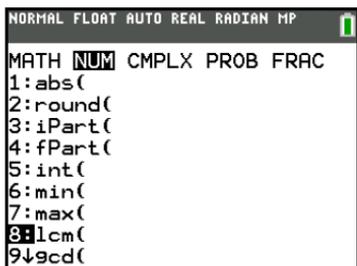
Para seleccionar un elemento de un menú puede seguir tres métodos.

- Pulse el número o la letra del elemento que desea seleccionar. El cursor puede estar en cualquier lugar del menú, y no es necesario que el elemento que se selecciona esté presente en la pantalla.

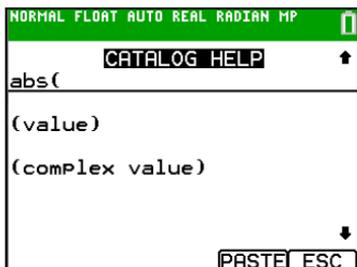


- Pulse **[↓]** o **[↑]** para trasladar el cursor hasta el elemento que desee, y pulse **[ENTER]**.

Por lo general, después de seleccionar un elemento de un menú, la TI-84 Plus C muestra la pantalla anterior.



- Mueva el cursor hasta el elemento que desee y pulse **[+]**. Para la mayoría de las órdenes, el editor de sintaxis del sistema de ayuda del Catálogo muestra la sintaxis correcta. Escriba la sintaxis que indica el sistema de ayuda, y pulse **[ALPHA]** **[F4]** para pegar la orden. El sistema de ayuda del Catálogo pega la orden completa.



Pulse **[ALPHA]** **[F5]** para salir sin pegar la orden.

Nota: En los menús **LISTA NOMB**, **PRGM EJEC** y **PRGM EDIT** solo los elementos de 1 a 9 y 0 llevan etiquetas para que pueda seleccionarlos pulsando la tecla de número apropiada. Para mover el cursor hasta el primer elemento que comienza por cualquier carácter alfabético o θ , pulse la combinación de teclas que corresponda al carácter alfabético en cuestión o θ . Si no hay ningún elemento con ese carácter, el cursor lo sobrepasa y avanza hasta el siguiente elemento.

Salida de un menú sin hacer una selección

Para salir de un menú sin hacer ninguna selección, puede utilizar uno cualquiera de los cuatro métodos siguientes.

- Pulse $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{QUIT}]}$ para regresar a la pantalla principal.
- Pulse $\boxed{[\text{CLEAR}]}$ para regresar a la pantalla anterior.
- Pulse una tecla o una combinación de teclas para acceder a otro menú, por ejemplo, $\boxed{[\text{MATH}]}$ o $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{LIST}]}$.
- Pulse una tecla o una combinación de teclas para ir a otro menú, por ejemplo, $\boxed{[\text{Y=}]}$ o $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{TABLE}]}$.

Menús VARS

Menú VARS

Puede introducir los nombres de funciones y variables del sistema en una expresión o almacenarlos directamente.

Para abrir el menú **VARS**, pulse $\boxed{[\text{VARS}]}$. Todos los elementos del menú **VARS** disponen de menús secundarios que muestran los nombres de las variables del sistema. **1:Ventana**, **2:Zoom**, **4:Figura&Fondo** y **5:Estadística** permiten acceder a más de un menú secundario.

VARS Y-VARS COLOR

1:Ventana...	Variables X/Y , T/θ y U/V/W
2:Zoom...	Variables ZX/ZY , ZT/Zθ y ZU
3:BDG...	Variables de base de datos de gráficos
4:Figura & Fondo...	Variables de Figura y Fondo (imagen)
5:Estadística...	Variables de XY , Σ , EC , PRUE y PTS
6:Tabla...	Variables de TABLA
7:Cadena...	Variables de cadena

Selección de una variable desde el menú VARS o el menú VARS Y-VARS

Para abrir el menú **VARS Y-VARS**, pulse $\boxed{\text{VARS}} \boxed{\blacktriangleright}$. Las opciones **1:Función**, **2:Paramétrica** y **3:Polar** abren menús secundarios de variables de función de Y=.

VARS Y-VARS COLOR

1: Función...	Funciones Y_n
2: Paramétrica...	Funciones X_nT , Y_nT , disponibles también en el menú emergente YVARS
3: Polar...	Funciones r_n , disponibles también en el menú emergente YVARS
4: On/Off...	Permite seleccionar y deseleccionar las funciones elegidas

Nota:

- Las variables de sucesión (**u**, **v**, **w**) se encuentran en el teclado como funciones secundarias de las teclas $\boxed{7}\boxed{8}$ y $\boxed{9}$.
- Estas variables de función Y= se encuentran también disponibles en el menú emergente **YVARS**.

Para seleccionar una variable de los menús **VARS**, siga los pasos que se indican a continuación.

- Abre el menú **VARS** o **VARS Y-VARS** menu.
 - Pulse $\boxed{\text{VARS}}$ para abrir el menú **VARS**.
 - Pulse $\boxed{\text{VARS}} \boxed{\blacktriangleright}$ para abrir el menú **VARS Y-VARS**.
- Seleccione el tipo de variable, por ejemplo, **2:Zoom** en el menú **VARS** o **3:Polar** en el menú **VARS Y-VARS**. Al hacerlo se abre un menú secundario.
- Pulse $\boxed{\blacktriangleright}$ o $\boxed{\blacktriangleleft}$ para abrir otros menús secundarios.
- Seleccione un nombre de variable en el menú.
El nombre se pegará en la ubicación del cursor.

Selección de un argumento en el menú VARS COLOR

Para abrir el menú **VARS COLOR**, pulse $\boxed{\text{VARS}} \boxed{\blacktriangleright} \boxed{\blacktriangleright}$.

VARS Y-VARS COLOR

- | |
|----------|
| 1: AZUL |
| 2: ROJO |
| 3: NEGRO |
-

VARs Y-VARs COLOR

4:	MAGENTA
5:	VERDE
6:	NARANJA
7:	MARRÓN
8:	AZUL MARINO
9:	AZUL CLARO
0:	AMARILLO
A:	BLANCO
B:	GRIS CLARO
C:	GRIS MEDIO
D:	GRIS
E:	GRIS OSCURO

Para seleccionar un argumento en el menú **VARs COLOR**, siga los pasos que se indican a continuación.

1. Pulse **[VARs]** **[▶]** **[▶]** para abrir el menú **VARs COLOR**.
2. Seleccione un color para el argumento, por ejemplo, **2:ROJO**.

El color se pegará en la ubicación del cursor.

Nota: Aunque los números del menú **COLOR** van de 1 a 9, 0 y de A a E, los colores están representados por los números de 10 a 24 para órdenes de programación seleccionadas.

Agrupación de archivos

Agrupar archivos permite hacer una copia de una o más variables y guardarlas juntas en el archivo Flash o en la TI-84 Plus C, de forma similar a cuando se "comprime" un archivo de ordenador para almacenarlo. Por ejemplo, suponga que desea guardar datos sobre tiempo, temperatura, humedad y presión barométrica que ha ido recopilando para poder utilizarlos en otra tarea cuando sea necesario.

La agrupación permite guardar juntas las listas de datos que puedan hacer falta en el futuro. Así, y en lugar de tener que localizar las listas correctas y recordar las que se han recopilado al mismo tiempo, bastará con recuperar el grupo para tener todos los datos. Además, podrá ahorrar espacio en la calculadora si copia las variables de la memoria RAM al archivo Flash.

Agrupar archivos con la opción AGRUPAR de la calculadora gráfica es una forma cómoda de compartir archivos en el aula y en la web. Tanto el software TI Connect™ para PC como el software TI Connect™ para Mac disponen de una opción para agrupar archivos que es la más adecuada para almacenar archivos de calculadora gráfica en el ordenador. Consulte el archivo de ayuda del software TI Connect™ para saber más sobre el software para agrupar archivos.

Nota: Dado que las variables Image Vars y Pic Vars residen en el archivo Flash, no en la memoria RAM, no es posible agrupar este tipo de archivos.

Para agrupar archivos:

1. Pulse **[2nd] [MEM] 8 1** para seleccionar **Crear nuevo** en la pantalla **AGRUPAR DESAGRUPAR**.
2. Escriba un nombre para el grupo y pulse **[ENTER]**.
3. Desplácese hasta los archivos que desee agrupar y seleccione cada uno moviendo el cursor hasta el archivo y pulsando **[ENTER]**.
4. Pulse **[>] 1** para seleccionar **Hecho**.

Los archivos seleccionados se agrupan.

Para desagrupar archivos:

1. Pulse **[2nd] [MEM] 8 >** para seleccionar **DESAGRUPAR**.
2. Lleve el cursor hasta el nombre de grupo que desee desagrupar y pulse **[ENTER]**.
3. Pulse **3** para seleccionar **Sobrescribir todo**.

Los archivos del grupo seleccionado se desagrupan.

Características especiales de la TI-84 Plus C

3,5 Megabytes de memoria disponible

La TI-84 Plus C Silver Edition cuenta con 3,5 MB de memoria disponible. El usuario dispone de 21 kilobytes (K) de memoria RAM (memoria de acceso aleatorio) disponible para realizar cálculos y almacenar funciones, programas y datos.

Los cerca de 3,5 MB disponibles para archivar los datos de usuario permiten almacenar datos, programas, aplicaciones o cualquier otro tipo de variables en un lugar seguro donde no puedan ser modificados o borrados accidentalmente. Si lo necesita, también puede liberar memoria RAM archivando variables en datos del usuario. Para obtener más información, consulte el capítulo 18 del manual de instrucciones.

Aplicaciones

Aunque la TI-84 Plus C se suministra con muchas aplicaciones previamente instaladas, puede instalar las que desee para personalizar su TI-84 Plus C conforme a sus necesidades. Puede instalar aplicaciones y el software TI Connect™ en la dirección education.ti.com/go/download.

Los 3,5 MB de espacio de archivo permiten tener almacenadas hasta 216 aplicaciones al mismo tiempo en una TI-84 Plus C. Las aplicaciones también se pueden guardar en un ordenador para uso futuro o vincularse mediante un cable de unidad a unidad. Para obtener más información, consulte el capítulo 18 del manual de instrucciones.

Archivado

Es posible almacenar variables en el archivo de datos de usuario de la TI-84 Plus C, un área de memoria protegida e independiente de la RAM. El archivo de datos de usuario permite:

- Almacenar datos, programas, aplicaciones o cualquier otro tipo de variables en un lugar seguro para evitar que puedan ser modificados o borrados accidentalmente.
- Liberar RAM adicional mediante el archivado de variables.

El archivo de las variables que no se utilizan con frecuencia permite liberar la RAM que puedan necesitar aplicaciones que consumen más memoria. Para obtener más información, consulte: el capítulo 18 del manual.

Otras características de la TI-84 Plus C

Representación gráfica

Permite almacenar, representar gráficamente y analizar hasta un máximo de 10 funciones, de seis funciones paramétricas, de seis funciones polares y de tres sucesiones. Puede utilizar instrucciones de DIBUJAR para insertar anotaciones a color en los gráficos.

Los capítulos de representación gráfica aparecen en este orden: Función, Paramétrica, Polar, Sucesión y DIBUJAR. Para obtener más información sobre la representación gráfica, consulte los capítulos 3, 4, 5, 6 y 8 del manual.

Sucesiones

Puede generar sucesiones y representarlas gráficamente en el tiempo, o también, representarlas gráficamente como gráficos de malla o de fase. Para obtener más información, consulte el capítulo 6 del manual.

Tablas

Puede crear tablas de cálculos con funciones para analizar varias funciones simultáneamente. Para obtener más información, consulte el capítulo 7 del manual.

Pantalla dividida

Puede dividir la pantalla en sentido horizontal para mostrar al mismo tiempo un gráfico y el editor que tenga relacionado (por ejemplo, el editor $Y=$), editor de tablas, editor de listas estadísticas o la pantalla principal. También puede dividir la pantalla en sentido vertical para mostrar simultáneamente un gráfico y la tabla de la que procede. Para obtener más información, consulte el capítulo 9 del manual.

Matrices

Puede introducir y guardar hasta 10 matrices y utilizarlas para realizar operaciones estándar. Para obtener más información, consulte el capítulo 10 del manual.

Listas

Puede introducir y guardar tantas listas como admita la memoria y utilizarlas en análisis estadísticos. También puede adjuntar fórmulas a las listas para realizar cálculo automáticos. Las listas se pueden utilizar para calcular expresiones con varios valores simultáneamente y para representar gráficamente una familia de curvas. Para obtener más información, consulte el capítulo 11 del manual.

Estadística

Puede realizar análisis estadísticos de una y dos variables o basados en listas, incluidos análisis logísticos y de regresión sinusoidal. También podrá representar gráficamente los datos en forma de histogramas, gráficos de líneas XY, gráficos de dispersión, gráficos de caja y bigote normal o modificado y gráficos de probabilidad normal. Puede definir y almacenar hasta un máximo de tres definiciones de gráficos estadísticos. Para obtener más información, consulte el capítulo 12 del manual.

Inferencia estadística

Puede realizar hasta 16 tests de hipótesis e intervalos de confianza y 15 funciones de distribución. Los resultados de los tests de hipótesis se pueden mostrar en formato gráfico o numérico. Para obtener más información, consulte el capítulo 13 del manual.

Aplicaciones

Pulse **[APPS]** para ver una lista completa de las aplicaciones que acompañan a su calculadora gráfica.

Visite education.ti.com/go/download para descargar más aplicaciones y manuales de uso. Para obtener más información, consulte el capítulo 14 del manual.

CATÁLOGO

Es una cómoda lista alfabética con todas las funciones e instrucciones de la TI-84 Plus C. Seleccione en el CATÁLOGO las funciones e instrucciones que desee pegar en el lugar que ocupe el cursor. Para obtener más información, consulte el capítulo 15 del manual.

El sistema de ayuda del Catálogo va integrado en el sistema operativo de la TI-84 Plus C, y contiene información sobre la sintaxis de la mayoría de funciones del catálogo. Para utilizar el sistema de ayuda del Catálogo, seleccione un elemento de menú y pulse .

Programación

Puede introducir y almacenar programas que comprendan un control extensivo así como instrucciones de entrada y salida. Para obtener más información, consulte el capítulo 16 del manual.

Enlace de comunicaciones

La TI-84 Plus C Silver Edition cuenta con un puerto USB que admite el uso de un cable USB de unidad a unidad para conectarse y comunicarse con otras calculadoras, por ejemplo, TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition, o TI-84 Plus. La TI-84 Plus C cuenta además con un puerto de E/S que admite el uso de un cable E/S de unidad a unidad para conectarse y comunicarse con otras calculadoras, por ejemplo, TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus, TI-83 Plus Silver Edition, TI-83 Plus, TI-83, TI-82, TI-73, CBL 2™ o un sistema CBR 2™.

Utilizando el software TI Connect™ y un cable USB de enlace a ordenador también puede conectar la TI-84 Plus C con un ordenador personal. El software TI Connect™ está disponible para descarga gratuita en education.ti.com/go/download.

A medida que las nuevas actualizaciones de software se vayan incorporando al sitio web de TI, podrá descargar programas en su ordenador y utilizar el software TI Connect™ junto con un cable USB de ordenador para actualizar su TI-84 Plus C.

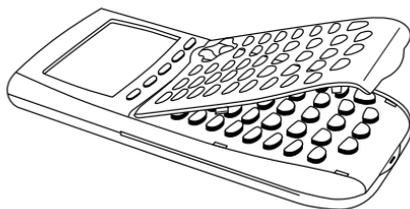
Para obtener más información, consulte el capítulo 19 del manual.

Carcasas intercambiables

La TI-84 Plus C Silver Edition dispone de carcasas intercambiables para que pueda adaptarla a su gusto personal. Para adquirir nuevas carcasas, puede acceder a nuestro almacén en línea, TI Online Store, en la dirección education.ti.com.

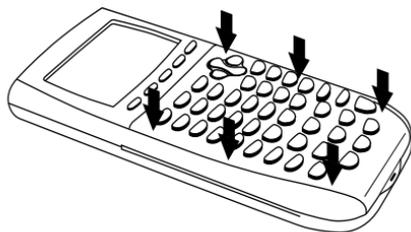
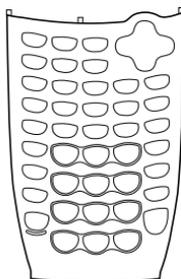
Retirada de la carcasa

1. Levante la pestaña situada en el borde inferior de la carcasa de la TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Levante la carcasa con cuidado hasta que se suelte totalmente de la unidad y pueda retirarla. Preste atención para no dañar la carcasa ni el teclado.



Instalación de una nueva carcasa

1. Alinee la parte superior de la carcasa con las ranuras correspondientes de la unidad TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Coloque la carcasa en su lugar con mucho cuidado. No la fuerce.
3. Presione suavemente sobre cada ranura para asegurarse de que la carcasa está correctamente instalada. Consulte en el diagrama la disposición correcta de las ranuras.



Información sobre la batería

La calculadora gráfica TI-84 Plus C se suministra equipada con una batería recargable de Li-ión. Al igual que ocurre con un teléfono móvil o un dispositivo similar, es necesario cargar la batería durante un mínimo de cuatro horas para garantizar su rendimiento óptimo. La calculadora gráfica se suministra además con un cable USB de enlace a ordenador para facilitar la transferencia de archivos entre la calculadora y un ordenador y para cargar la batería.

Para comprobar el estado de la batería recargable TI instalada en una calculadora gráfica TI-84 Plus C, encienda la calculadora. El icono de estado de la batería, situado en la parte superior derecha de la pantalla, ofrece información sobre la vida de la misma.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP



El icono de estado de la batería indica el nivel de carga restante y si está en proceso de carga.

Icono

Significado



La carga de batería oscila del 75% al 100% del total.



La carga de la batería oscila del 50% al 75% del total.



La carga de la batería oscila del 25% al 50% del total.



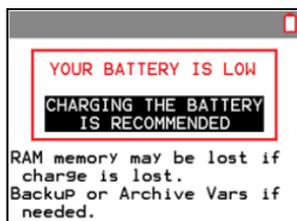
La carga de la batería oscila del 5% al 25% del total.



La batería se está cargando.

Advertencia: La memoria RAM se perderá si la batería llega a descargarse por completo. Para evitarlo, se aconseja hacer copias de seguridad o archivar las variables si observa que la batería está baja de carga.

Este mensaje aparece cuando se enciende la unidad.



Mensaje A

Recarga de la batería recargable TI

Antes de utilizar la TI-84 Plus C en el aula o en los exámenes, es conveniente asegurarse de que la batería está cargada.

Para cargar la batería de la calculadora gráfica TI-84 Plus C puede utilizar una de las opciones siguientes:

- Conectar la calculadora gráfica a un ordenador mediante un cable USB de ordenador.
- Conectar la calculadora gráfica a una toma de corriente mediante el adaptador TI (se puede adquirir por separado).
- Insertar la calculadora gráfica en una estación de carga TI-84 Plus C.

El tiempo necesario para cargar la batería al completo puede variar, aunque suele ser de cuatro a seis horas. Para recargar la batería recargable TI no es necesario extraerla de la calculadora gráfica, ya que ésta funciona normalmente mientras está conectada a una fuente de carga.

Para recargar una calculadora gráfica desde un ordenador, es necesario tener instalado un controlador USB de TI. Para descargar el software TI Connect™ o TI-SmartView™ que incluye un controlador, vaya a la dirección education.ti.com/go/download.

Cuando la batería recargable TI está completamente cargada, la calculadora gráfica consume energía en este orden:

- Primero, de una fuente de alimentación externa, por ejemplo:
 - un ordenador conectado mediante un cable USB de ordenador

- un adaptador de corriente TI (se puede adquirir por separado)
- Segundo, de la batería recargable TI

Sustitución de las baterías recargables TI

Tenga en cuenta estas precauciones generales al cambiar las baterías recargables:

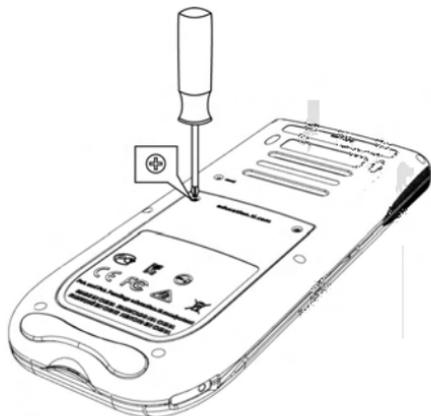
- Utilice solo el tipo de cargador recomendado para las baterías, o el que se haya suministrado con el equipo original.
- Retire las baterías de la calculadora gráfica del cargador o adaptador de corriente si no se están utilizando o en proceso de carga.
- El uso de la batería en otros dispositivos podría ocasionar lesiones personales o daños al equipo o las propiedades.
- Existe riesgo de explosión si una batería se sustituye por otra de tipo inadecuado.

Sustitución de la batería

La batería de la TI-84 Plus C solo debe sustituirse por una batería recargable TI.

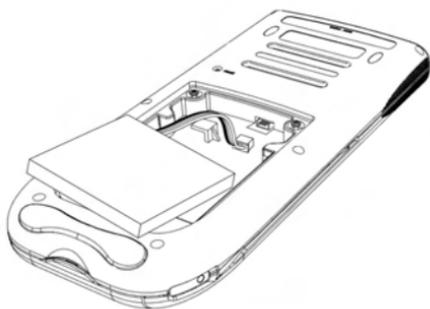
Para cambiar la batería, proceda como se indica a continuación.

1. Utilice un destornillador pequeño para soltar el panel de la parte trasera de la unidad.

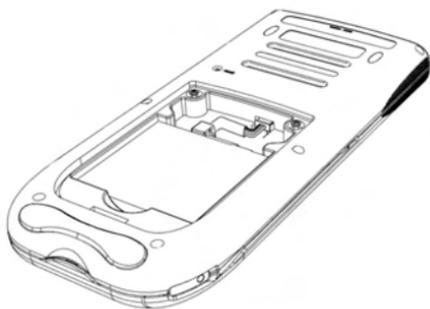


2. Retire el panel.
3. Extraiga la batería gastada.

4. Inserte el conector blanco de la nueva batería en el conector situado en la parte superior del compartimento de la batería.



5. Doble el cable en el interior del cajetín para asegurarlo. Inserte la batería recargable en su compartimento.



6. Vuelva a colocar el panel y asegure los tornillos con un destornillador.

Eliminación correcta y segura de las baterías usadas

No desmonte ni perfore las baterías ni las arroje al fuego, ya que podrían arder o explotar liberando productos químicos peligrosos. Deshágase de las baterías usadas respetando la normativa al respecto.

Estación de carga TI-84 Plus C

Utilice la estación de carga TI-84 Plus C para cargar la batería recargable TI de la calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition.

La estación de carga tiene 10 ranuras, cada una de ellas con capacidad suficiente para admitir una calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition.

Nota: No es necesario ocupar todas las ranuras de la estación de carga.

El diseño de la estación de carga permite que sea fácil de utilizar y de trasladar de un aula a otra cuando sea necesario.

Las muescas situadas a cada lado de la estación de carga permiten levantarla fácilmente con ambas manos. Cuando traslade una estación de carga a otro lugar, utilice siempre las dos manos para levantarla.



Cuando la estación de carga esté vacía, gírela y observe las ranuras que tiene en su base. Utilice este espacio para enrollar el cable si fuera necesario estabilizar la estación de carga sobre una superficie plana.

Coloque siempre la estación de carga sobre una superficie firme y plana, por ejemplo, una mesa. También puede utilizar un carrito con ruedas que permita trasladar la estación de un aula a otra. Para la ubicación, es importante elegir un lugar cercano a una toma de alimentación, que puede ser tanto mural como una regleta con varias tomas.

Preparación de la estación de carga

Cada paquete de la estación de carga TI-84 Plus C se suministra con los componentes que se indican a continuación:

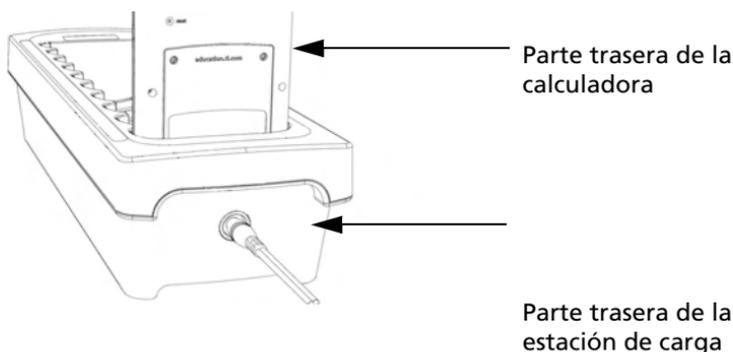
- Una estación de carga TI-84 Plus C
- Un adaptador de CA
- Un adaptador para el cable de alimentación adecuado al país de uso

1. Inserte el extremo pequeño del cable del adaptador de corriente en el conector de corriente de la estación de carga.
2. Inserte el otro extremo del adaptador en una toma de corriente eléctrica.

Inserción de calculadoras gráficas en la estación de carga

Las ranuras de la estación de carga TI-84 Plus C han sido diseñadas para admitir una calculadora gráfica sin la carcasa deslizante. No será posible encajar la calculadora en la ranura si no se ha retirado la carcasa deslizante.

La parte delantera de la calculadora debe quedar mirando hacia la parte delantera de la estación de carga. La calculadora gráfica TI-84 Plus C puede resultar dañada si intenta insertarla en la estación de carga forzando su posición en la dirección contraria. Si observa el logotipo de TI en la estación de carga verá que las calculadoras están insertadas en la ranura con el teclado mirando a la izquierda.



1. Retire la carcasa deslizante de la calculadora gráfica.
2. Alinee las ranuras laterales de la calculadora gráfica con las guías de las ranuras de la estación de carga. Asegúrese de que la calculadora está en la dirección correcta.
3. Empuje suavemente la calculadora gráfica en la ranura. Notará una ligera resistencia; continúe empujando suavemente hasta que la calculadora gráfica está bien asentada.

Cuando la calculadora gráfica TI-84 Plus C está bien insertada en la ranura, el LED ámbar situado en el lateral de la calculadora gráfica se enciende para indicar que se está cargando.

Carga de las baterías

La calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition utiliza una batería recargable TI de Li-ión.

El proceso de carga se inicia automáticamente cuando se inserta una calculadora gráfica en una ranura de una estación de carga encendida. A lo largo de la noche, puede cargar un conjunto de las calculadoras gráficas que utilice en el aula.

Determinación del estado de la batería

El LED situado en cada calculadora gráfica insertada en la estación de carga ofrece información básica sobre el estado de la batería recargable.

- La luz ámbar encendida significa que la batería se está cargando.
- La luz verde encendida significa que la batería está totalmente cargada.

Solución de problemas

Si el proceso de recarga falla:

- Asegúrese de que la calculadora gráfica está correctamente insertada en la ranura. Las baterías no se cargarán si el conector de la calculadora gráfica no está alineado en el interior de la ranura.
- Revise el conector de la calculadora gráfica para asegurarse de que está limpio. Si hay suciedad acumulada en el conector de la calculadora gráfica, elimínala con un paño limpio, seco y suave o con una goma de borrar. Jamás utilice paños húmedos ni líquidos de ninguna clase.

Almacenamiento de estaciones de carga

Guarde la estación de carga TI-84 Plus C en una superficie plana, como pueda ser una mesa o un carrito con ruedas. La estación de carga no se estropea por estar enchufada durante un tiempo prolongado; tampoco se dañan las baterías por permanecer en el cargador más tiempo del necesario para cargarse totalmente.

Transferencia del SO de una calculadora a otra

Siempre que lo desee podrá transferir el sistema operativo (SO) de una calculadora a otra utilizando un cable USB de unidad a unidad o un cable E/S de unidad a unidad (a la venta por separado).

Nota: No es posible utilizar la estación de carga TI-84 Plus C para transferir el sistema operativo ni archivos de una calculadora a otra. La estación de carga TI-84 Plus C solo puede utilizarse para cargar calculadoras gráficas TI-84 Plus C.

Conecte las dos calculadoras insertando con firmeza los extremos del cable USB o E/S en cada una. Los puertos USB y E/S se encuentran en el borde superior de la calculadora.

Unidad receptora:

2nd [LINK] **▶** **ENTER**



Cuando se pulsa **ENTER**, la calculadora gráfica muestra el mensaje **Esperando...**



Unidad emisora:

2nd [LINK]

▲ **▶** **ENTER**



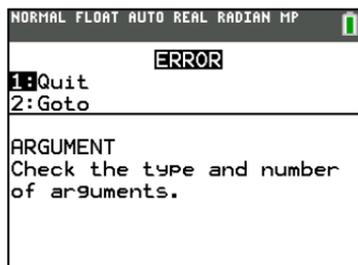
Condiciones de error

Diagnóstico de errores

La TI-84 Plus C detecta errores mientras realiza estas tareas.

- Calcula una expresión
- Ejecuta una instrucción
- Traza un gráfico
- Almacena un valor

Cuando la TI-84 Plus C detecta un error, muestra un mensaje de error con una breve descripción del mismo. En el Apéndice B se describen los distintos tipos de mensajes de error y sus causas posibles o sugerencias sobre las formas de error más comunes.



- Si selecciona **1:Salir** (o pulsa 2nd [QUIT] o [CLEAR]), se abrirá la pantalla principal.
- Si selecciona **2:Ir a**, volverá a aparecer la pantalla anterior con el cursor sobre el error o junto a éste.

Nota: Si mientras se ejecuta un programa se produce un error de sintaxis en el contenido de una función del editor Y=, la opción **Ir a** regresará al editor Y=, no al programa.

Corrección de errores

Para corregir un error, proceda como se indica a continuación.

1. Anote el tipo de error (ERROR:tipo de error).
2. Seleccione **2:Ir a**, si estuviera disponible. Vuelve a aparecer la pantalla anterior con el cursor sobre o cerca de la ubicación del error.
3. Determine el error. Las pantallas de error ofrecen sugerencias útiles sobre la posible causa del error, pero los errores no siempre aparecen explicados en detalle. Si no consigue reconocer el error, consulte el Apéndice B.
4. Corrija la expresión.

Compatibilidad de enlaces

La TI-84 Plus C tiene archivos y variables que no siempre son compatibles con todos los componentes de la familia de calculadoras gráficas TI-84 Plus. La siguiente tabla se facilita como referencia de los elementos que se pueden ENVIAR y RECIBIR.

Nota: La causa de que no todos los archivos de calculadora gráfica TI-84 Plus C sean compatibles con los archivos de otra calculadora gráfica de la familia TI-84 Plus es la alta resolución de la pantalla a color de la TI-84 Plus C. En general, los archivos numéricos (no solo los de listas, variables, matrices y funciones) se pueden compartir sin problemas entre ambos tipos de calculadora gráfica, sin embargo no es posible compartir

las Apps de estas mismas calculadoras gráficas aunque el nombre sea idéntico. Cuando no son compatibles, la extensión de los archivos de ordenador de la TI-84 Plus C se diferencia en una variable parecida de la extensión de los archivos de las calculadoras gráficas TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition.

Tipo de archivo	¿Con enlace de TI-84 a TI-84 Plus C?	¿Con enlace de TI-84 Plus C a TI-84?
Sistema operativo	No	No
Apps	No	No
AppVar*	Sí	Sí
Programas - TI Basic*	Sí	Sí
Programas de ensamblaje*	Sí	No
Figuras	No	No
Imágenes de fondo	N/D	No
Archivos agrupados	Sí	Sí
Zoom de usuario	Sí	Sí
Cadena	Sí	Sí
Tabla	Sí	Sí
Archivos de funciones	Sí	Sí
BDG**	Sí	Sí
Lista	Sí	Sí
Matriz	Sí	Sí
Número	Sí	Sí
Complejo	Sí	Sí
Configuración de ventana	Sí	Sí
Certificado	No	No
Copia de seguridad	No	No

* Los programas que se han creado utilizando órdenes disponibles solo en las versiones de SO más recientes no se transferirán a las calculadoras gráficas que tengan una versión anterior de SO.

* Se debe revisar el uso de App Vars y Programas después de una transferencia entre la familia de calculadoras TI-84 Plus y las calculadoras gráficas TI-84 Plus C. Es posible que algunas App Vars no configuren una App en la forma esperada. Puede que sea necesario modificar algunos Programas debido a la diferencia en la resolución de pantalla y a las nuevas órdenes.

** Es posible que reciba un error de versión si utiliza un estilo de línea PUNT FINO. Cambie el estilo de línea para evitar que se repita el error.

Soporte y Servicio de Texas Instruments

Para los EE.UU. y Canadá:

Para obtener información general

Página Principal: education.ti.com

Base de conocimientos y preguntas por correo electrónico: education.ti.com/support

Teléfono: (800) TI-CARES / (800) 842-2737
Para los EE.UU., Canadá, México, Puerto Rico y las Islas Vírgenes únicamente

Información internacional: education.ti.com/international

Para obtener soporte técnico

Base de Conocimientos y soporte por correo -electrónico: education.ti.com/support

Teléfono (no gratuito): (972) 917-8324

Para servicio (hardware) de producto

Clientes en los EE.UU., Canadá, México, Puerto Rico y las Islas Vírgenes: Siempre contacte a Soporte Técnico de Texas Instruments antes de devolver el producto para servicio.

Para todos los demás países:

Para obtener información general

Para obtener más información sobre los productos y servicios de TI, contacte a TI por correo electrónico o visite la dirección en Internet de TI.

Preguntas por correo electrónico: ti-cares@ti.com

Página Principal: education.ti.com

Información sobre servicio y garantía

Para obtener información sobre la duración y los términos de la garantía, o bien sobre el servicio para el producto, consulte el certificado de garantía incluido con este producto o contacte a su vendedor o distribuidor local de Texas Instruments.

Índice alfabético

- (negación) 28

Symbols

→ Almacenar 36

() (paréntesis) 28

A

a+bi (modo complejo en forma binómica) 23

ajustar

contraste de la pantalla 9

alfabético, cursor 17

almacenar

estaciones de carga TI-84 Plus C 58

valores de variables 36

Almacenar (→) 36

ángulo, modos 22

Ans (última respuesta) 39

APD (Automatic Power Down, desconexión automática) 8

Apps 35

AppVars 35

Archivar 36

Automatic Power Down

(desconexión automática, APD) 8

B

barra de estado 13

baterías 52

cargar 58

estado 58

solucionar problemas 58

baterías recargables TI

cargar 58

bloqueo alfabético 33

brillo de la pantalla 9

C

CA, adaptador 56

carcasas 51

carga, estación 55

cargar baterías 58

solucionar problemas 58

Catalog Help 31, 50

Cient (modo de notación científica) 21

color

editor Y= 2

gráficos estadísticos 2

órdenes de DIBUJAR 2

pantalla de formato gráfico 2

selector 2

Comp (modo de pantalla completa) 24

complejos

modos (a+bi, re^θi) 23

números 23

configurar

valores de modo 20

valores de modo en un programa 20

contraste (pantalla) 9

cursor secundario (2nd) 17

cursores 17, 32

D

Desarchivar 36

E

E (exponente) 21, 30

entrada anterior (última entrada) 38

entrada, cursor 17

ENTRY (tecla de última entrada) 38

EOS (Sistema operativo de ecuaciones) 27

errores

diagnosticar y corregir 59

estación de carga TI-84 Plus C 55

almacenar 58

estado

baterías recargables 58

indicador LED 58

estado de la carga

indicador LED 58

expresión 29

F

- Fijo (modo decimal fijo) 21
- Flot (modo decimal flotante) 21
- fracciones
 - n/d 24
 - Un/d 24
- Func (modo de representación gráfica de funciones) 22
- función secundaria (2nd) de las teclas 7
- función, definición 31

G

- G-T (modo de pantalla dividida en gráfico y tabla) 24

H

- Horiz (modo de pantalla dividida en horizontal) 24

I

- indicador de ocupado 17
- Ing (modo de notación de ingeniería) 21
- insertar
 - calculadoras en la estación de carga 57
- insertar cursor 17
- instrucción, definición 31

L

- LED, indicadores 58

M

- menú VARS
 - BDG 44
 - Cadena 44
 - Estadística 44
 - Figura 44
 - Tabla 44
 - Ventana 44
 - Zoom 44
- menú Y-VARS
 - Función 45
 - On/Off 45

- Paramétrica 45
- Polar 45
- menus 41
- menús
 - desplazar contenido 42
 - emergentes 5, 15
- mode
 - Classic 11, 20
 - MathPrint 11, 20
- modo
 - Respuesta 24
- modo de ángulo Grado 22
- modo de ángulo Radián 22
- modo de notación normal 21
- modo de pantalla completa (Comp) 24
- modo de pantalla dividida en gráfico y tabla (G-T) 24
- modo decimal (flotante o fijo) 21
- modo decimal fijo (Fijo) 21
- modo decimal flotante (Flot) 21
- modos de pantalla 24
- modos de representación gráfica 22
- mostrar cursores 17
- multiplicación implícita 28

N

- n/d 24
- negación (-) 28
- notación científica 30

O

- orden de los cálculos en ecuaciones 27
- orden de representación gráfica, modos 23

P

- pantalla principal 10
 - desplazar contenido 10, 12
- Par/Paramét (modo de representación gráfica paramétrica) 22
- paréntesis 28
- Pol/Polar (modo de representación gráfica polar) 22

problemas, solucionar 58

R

RCL (recuperación, tecla) 37

$re^{\theta i}$ (modo complejo polar) 23

Real, modo 23

recargables, baterías

estado 58

solucionar problemas 58

Reloj 26

Removing a Faceplate 51

representación gráfica de funciones

modos 22

representación gráfica polar

modo (Pol/Polar) 22

S

selector de color 2

Simul (modo de orden de

representación gráfica

simultáneo) 23

Sistema operativo de ecuaciones

(EOS) 27

software TI-Navigator™ y

calculadora TI-84 Plus C 1

Suc (modo de representación gráfica

sucesiones) 22

T

tabla de teclas de edición 31

teclado

disposición 5

U

última entrada 38

Un/d 24

uso del color en la TI84 Plus C 2

uso en el aula

TI-84 Plus C 1

TI-Navigator™ 1

V

valores de configuración de modo 18

$a+bi$ (complejo en forma

binómica) 23

Cient (notación) 21

Comp (pantalla) 24

Fijo (decimal) 21

Flot (decimal) 21

Func (representación gráfica) 22

Grado (ángulo) 22

G-T (pantalla) 24

Horiz (pantalla) 24

Ing (notación) 21

Normal (notación) 21

Par/Paramét (representación
gráfica) 22

Pol/Polar (representación
gráfica) 22

Radián (ángulo) 22

$re^{\theta i}$ (complejo polar) 23

Real 23

Simul (orden de representación
gráfica) 23

Suc (representación gráfica) 22

valores de configuración del reloj,
ver 26

variables

bases de datos de gráficos 34

figuras gráficas 34

listas 34

matrices 34

menús VARS e Y-VARS 44

mostrar y almacenar valores 36

números complejos 34

reales 34

recuperar valores 37

tipos 34

usuario y sistema 35

